Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ»

ИНСТИТУТ ЛАЗЕРНЫХ И ПЛАЗМЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ КАФЕДРА ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ

ОДОБРЕНО УМС ЛАПЛАЗ Протокол №1/08-577 от 29.08.2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ МАТЕМАТИКИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТЕХНОЛОГИИ CUDA

Направление подготовки (специальность)

[1] 01.04.02 Прикладная математика и информатика

[2] 03.04.01 Прикладные математика и физика

Семестр	Трудоемкость, кред.	Общий объем курса, час.	Лекции, час.	Практич. занятия, час.	Лаборат. работы, час.	В форме практической подготовки/ В	СРС, час.	КСР, час.	Форма(ы) контроля, экз./зач./КР/КП
2	2	72	15	0	15		42	0	3
Итого	2	72	15	0	15	0	42	0	

АННОТАЦИЯ

Курс ориентирован на изучение программно-аппаратной архитектуры параллельных вычислений CUDA. В ходе изучения дисциплины вводятся понятия Streaming processor (SP) и Streaming multiprocessor (MP). Помимо этого в программу входит изучение основ реализации на потоковых графических процессорах NVIDIA и обзор OpenCL как средства программирования графических процессоров

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения учебной дисциплины ознакомление обучающихся с принципами и технологиями параллельного программирования для графических процессоров Nvidia с архитектурой CUDA применительно к задачам вычислительной математики и математической физики. Освоение основных технологий параллельного программирования CUDA для дальнейшего их использования при решении ресурсоёмких вычислительных задач математической физики. Формирование навыков разработки и реализации параллельных алгоритмов и программ для высокопроизводительных вычислительных систем гибридной архитектуры.

2. МЕСТО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВО

Дисциплина обеспечивает специальную подготовку будущего магистра. Изучение дисциплины базируется на следующих прослушанных ранее курсах: математический анализ, теория вероятностей, линейная алгебра и численные методы, практикум на ЭВМ. Может быть использовано для выполнения научно-исследовательской работы.

3. ФОРМИРУЕМЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ

Универсальные и(или) общепрофессиональные компетенции:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения
	компетенции
УКЦ-1 [2] – Способен решать	3-УКЦ-1 [2] – Знать современные цифровые технологии,
исследовательские, научно-	используемые для выстраивания деловой коммуникации и
технические и производственные	организации индивидуальной и командной работы
задачи в условиях	У-УКЦ-1 [2] – Уметь подбирать наиболее релевантные
неопределенности, в том числе	цифровые решения для достижения поставленных целей и
выстраивать деловую	задач, в том числе в условиях неопределенности
коммуникацию и организовывать	В-УКЦ-1 [2] – Владеть навыками решения
работу команды с использованием	исследовательских, научно-технических и
цифровых ресурсов и технологий в	производственных задач с использованием цифровых
цифровой среде	технологий

Профессиональные компетенции в соотвествии с задачами и объектами (областями знаний) профессиональной деятельности:

Задача профессиональной деятельности (ЗПД)	Объект или область знания	Код и наименование профессиональной компетенции; Основание (профессиональный стандарт-ПС, анализ опыта)	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
Разработка вычислительных алгоритмов и их реализация на высокопроизводительных системах (суперкомпьютерах) различной архитектуры с использованием технологий параллельного программирования.	научно-исследовычислительные алгоритмы; высокопроизводительные системы различной архитектуры; языки, методы и технологии программирования; программные комплексы инженернофизического моделирования; прикладное программное обеспечение.	ПК-4.2 [1] - Способен использовать современные технологии параллельного программирования для реализации вычислительных алгоритмов на системах различной архитектуры Основание: Профессиональный стандарт: 06.001, 06.017, 06.042	3-ПК-4.2[1] - Знать основные концепции, подходы и методы распределенных вычислений; У-ПК-4.2[1] - Уметь разрабатывать математические алгоритмы с учетом их дальнейшей параллельной реализации, проводить параллельные вычисления на различных системах; В-ПК-4.2[1] - Владеть навыками реализации вычислительных алгоритмах на системах различной архитектуры
Разработка и внедрение наукоемкого программного обеспечения.	Математическое обеспечение программных комплексов, математические алгоритмы, современные языки, методы и технологии программирования, высокопроизводительные вычислительные ресурсы и кластеры, системы сбора, анализа и обработки данных, методики и подходы к разработке программного обеспечения.	ПК-2 [1] - способен к разработке и внедрению наукоемкого программного обеспечения, способствующего решению передовых задач науки и техники на основе современных математических методов и алгоритмов Основание: Профессиональный стандарт: 06.001, 06.017	3-ПК-2[1] - Знать текущее положение современных научных достижений, современные математические методы и алгоритмы для разработки наукоемкого программного обеспечения.; У-ПК-2[1] - Уметь применять современные математические методы и алгоритмы для разработки наукоемкого программного обеспечения.;

			В-ПК-2[1] - Владеть
			навыками разработки
			и внедрения
			наукоемкого
			программного
			обеспечения.
	производственно-т	ехнологический	
Решение различных	Математические и	ПК-4.3 [1] -	3-ПК-4.3[1] - Знать
исследовательских и	вычислительные	Способен проводить	современные
прикладных задач на	алгоритмы;	суперкомпьютерные	программные
суперкомпьютерах с	высокопроизводительн	вычисления в	комплексы для
использование	ые вычислительные	современных	проведения
современных	системы различной	программных	суперкомпьютерных
программных	архитектуры; языки,	комплексах	вычислений;
комплексов	методы и технологии		У-ПК-4.3[1] - Уметь
инженерно-	программирования;	Основание:	проводить
физического	программные	Профессиональный	математическое
моделирования и	комплексы	стандарт: 40.008,	моделирование с
прикладного	инженерно-	40.011	использованием
программного	физического		программных
обеспечения.	моделирования;		комплексов для
	прикладное		инженерно-
	программное		физического расчета
	обеспечение.		в том числе
			используя
			суперкомпьютер;
			В-ПК-4.3[1] -
			Владеть навыками
			проведения
			математического
			моделирования с
			использованием
			программных
			комплексов для
			инженерно-
			физических расчетов
Разработка	Прикладные интернет-	ПК-6 [1] - способен к	3-ПК-6[1] - Знать
архитектуры,	технологии; языки	проектированию и	основные цели и
алгоритмических и	программирования;	разработке	задачи
программных решений	алгоритмы,	наукоемкого	проектирования и
программного	библиотеки и пакеты	программного	разработки
обеспечения на основе	программ, продукты	обеспечения на	наукоемкого
технического задания,	системного и	основе технического	программного
в том числе разработка	прикладного	задания	обеспечения на
и исследование	программного	0	основе технического
алгоритмов,	обеспечения;	Основание:	задания.;
вычислительных	системное и	Профессиональный	У-ПК-6[1] - Уметь
моделей и моделей	прикладное	стандарт: 06.001,	разрабатывать
данных для реализации	программное	06.003, 06.017	наукоемкое
новых целостных	обеспечение;		программное
программных	техническая		обеспечение на
комплексов или их	документация;		основе технического

отдельных элементов	математические и вычислительные алгоритмы.		задания.; В-ПК-6[1] - Владеть навыками разработки и проектирования наукоемкого программного обеспечения на основе технического задания.
разработка математических моделей, технологий для решения инженерных, технических и информационных задач	модели, методы и средства фундаментальных и прикладных исследований и разработок в области математики, физики и других естественных и социально-экономических наук по профилям предметной деятельности в науке, технике, технологиях, а также в сферах наукоемкого производства, управления и бизнеса	ПК-9 [2] - Способен проводить математическое и компьютерное моделирование объектов, систем, процессов и явлений в избранной предметной области Основание: Профессиональный стандарт: 06.001	3-ПК-9[2] - Знать основные методы и принципы математического и компьютерного моделирования объектов, систем, процессов и явлений в избранной предметной области.; У-ПК-9[2] - Уметь применять методы математического и компьютерного моделирования объектов, систем, процессов и явлений в избранной предметной области; В-ПК-9[2] - Владеть навыками математического и компьютерного и компьютерного моделирования объектов, систем, процессов и явлений объектов, систем, процессов и явлений объектов, систем, процессов и явлений
	инноваци	онный	процессов и явлении
оптимизация и эффективное использование материалов, оборудования, соответствующих методов	объекты техники, технологии и производства	ПК-4 [2] - Способен находить оптимальные решения при создании продукции с учетом требований качества, стоимости,	3-ПК-4[2] - Знать основные методы и принципы нахождения оптимальных решений при создании продукции
математического и физического моделирования производственно-технологических процессов и характеристик технических устройств		сроков исполнения, конкурентоспособно сти и безопасности жизнедеятельности Основание: Профессиональный стандарт: 40.008,	с учетом требований качества, стоимости, сроков исполнения, конкурентоспособно сти и безопасности жизнедеятельности. ; У-ПК-4[2] - Уметь

и объектов, включая		40.010	находить
использование			оптимальные
алгоритмов и			решения при
программ расчета их			создании и освоении
параметров			новой продукции и
1 1			технологии,
			разрабатывать
			эффективную
			стратегию с учетом
			требований качества,
			стоимости, сроков
			исполнения,
			конкурентоспособно
			сти и безопасности
			жизнедеятельности.;
			В-ПК-4[2] - Владеть
			навыками
			нахождения
			оптимальных
			решений для
			создания и освоения
			новой продукции с
			учетом требований
			качества, стоимости,
			сроков исполнения,
			конкурентоспособно
			сти и безопасности
			жизнедеятельности
_	конструкторско-те		
разработка новых	объекты техники,	ПК-7 [2] - Способен	3-ПК-7[2] - Знать
физических и	технологии и	разрабатывать и	основные методики и
математических	производства	адаптировать	технологии
методов сертификации		прикладное	разработки и
и испытаний объектов		программное	адаптации
техники и технологии		обеспечение для	прикладного
		проведения научных	программного
		исследований	обеспечения для
			проведения научных
		Основание:	исследований.;
		Профессиональный стандарт: 06.001	У-ПК-7[2] - Уметь
		стандарт: 00.001	решать типовые
			задачи
			профессиональной
			деятельности с использованием
			информационно-
			коммуникационных
			технологий (ИКТ),
			разрабатывать,
			разраоатывать, комбинировать и
			адаптировать
			существующие ИКТ
	1	<u> </u>	существующие илст

			и прикладное программное обеспечение для проведения научных исследований; В-ПК-7[2] - Владеть навыками разработки и адаптации прикладного программного обеспечения для
			проведения научных исследований.
	педагоги	ческий	
Педагогический дизайн и реализация образовательных программ и учебных дисциплин, на основе современных подходов и методик в том числе с использованием информационных и коммуникационных технологий в области прикладной математики и информатики.	Средства, технологии, ресурсы и сервисы электронного обучения и мобильного обучения, прикладные интернеттехнологии.	ПК-9 [1] - способен использовать современные информационные технологии в образовательной деятельности Основание: Профессиональный стандарт: 01.003	3-ПК-9[1] - Знать основные цели и задачи, особенности содержания и организации педагогического процесса.; У-ПК-9[1] - Уметь использовать современные информационные технологии в образовательной деятельности.; В-ПК-9[1] - Владеть навыками использования современных информационных технологий в образовательной
Разработка образовательных программ высшего образования и дополнительного профессионального образования, разработка учебнометодических материалов по дисциплинам в области математических и компьютерных наук, проведение лекционных,	Педагогическая деятельность с учетом специфики предметной области в образовательных организациях.	ПК-10 [1] - способен осуществлять подготовку и переподготовку кадров в области прикладной математики и информационных технологий Основание: Профессиональный стандарт: 01.003	деятельности. 3-ПК-10[1] - Знать основные цели и задачи, особенности содержания и организации педагогического процесса на основе компетентностного подхода; психологические особенности обучающихся; современные технологии диагностики и оценивания качества

практических и	образовательного
	-
лабораторных занятий	процесса;
по основным,	особенности
факультативным	педагогического
дисциплинам и	взаимодействия в
спецкурсам в области	условиях
прикладной	изменяющегося
математики и	образовательного
информатики.	пространства.;
	У-ПК-10[1] - Уметь
	организовывать
	образовательно-
	воспитательный
	процесс в
	изменяющихся
	социокультурных
	условиях; применять
	психолого-
	педагогические
	знания в разных
	видах
	образовательной
	деятельности.;
	В-ПК-10[1] - Владеть
	навыками
	организации
	педагогического
	процесса для
	подготовки и
	переподготовки
	кадров в области
	прикладной
	математики и
	информационных
	технологий
	ТСХНОЛОГИИ

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Разделы учебной дисциплины, их объем, сроки изучения и формы контроля:

№ п.п	Наименование раздела учебной дисциплины	Недели	Лекции/ Практ. (семинары)/ Лабораторные работы, час.	Обязат. текущий контроль (форма*, неделя)	Максимальный балл за раздел**	Аттестация раздела (форма*, неделя)	Индикаторы освоения компетенции
	2 Семестр						
1	Первый раздел	1-8	8/0/8		25	КИ-8	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4,

		1		I		** ****
						У-ПК-4,
						В-ПК-4,
						3-ПК-4.2,
						У-ПК-4.2,
						В-ПК-4.2,
						3-ПК-4.3,
						У-ПК-4.3,
						В-ПК-4.3,
						3-ПК-6,
						У-ПК-6,
						В-ПК-6,
						3-ПК-7,
						У-ПК-7,
						В-ПК-7,
						3-ПК-7, 3-ПК-9,
						У-ПК-9,
						у-ПК-9, В-ПК-9,
						,
						3-ПК-9,
						У-ПК-9,
						В-ПК-9,
						3-ПК-10,
						У-ПК-10,
						В-ПК-10,
						3-УКЦ-1,
						У-УКЦ-1,
						В-УКЦ-1
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	В-УКЦ-1 3-ПК-2,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	· '
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, В-ПК-4,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, В-ПК-4, 3-ПК-4.2,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, В-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, В-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2, В-ПК-4.2,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, В-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2, В-ПК-4.2, 3-ПК-4.3,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, В-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2, В-ПК-4.3, У-ПК-4.3,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, В-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2, В-ПК-4.3, У-ПК-4.3, В-ПК-4.3,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, В-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2, В-ПК-4.3, У-ПК-4.3, У-ПК-4.3, В-ПК-4.3, З-ПК-6,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, В-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, В-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2, В-ПК-4.3, У-ПК-4.3, В-ПК-4.3, В-ПК-4.3, В-ПК-6, У-ПК-6,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-IIK-2, Y-IIK-2, B-IIK-2, 3-IIK-4, Y-IIK-4, B-IIK-4.2, Y-IIK-4.2, B-IIK-4.3, Y-IIK-4.3, B-IIK-4.3, B-IIK-6, Y-IIK-6,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, B-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, B-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2, B-ПК-4.3, У-ПК-4.3, У-ПК-6, У-ПК-6, З-ПК-6, З-ПК-7,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, B-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, B-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2, B-ПК-4.3, У-ПК-4.3, B-ПК-6, У-ПК-6, B-ПК-6, У-ПК-7,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-IIK-2, Y-IIK-2, B-IIK-2, 3-IIK-4, Y-IIK-4, B-IIK-4.2, Y-IIK-4.2, B-IIK-4.3, Y-IIK-4.3, B-IIK-6, Y-IIK-6, B-IIK-6, B-IIK-7, Y-IIK-7, B-IIK-7,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-ПК-2, У-ПК-2, B-ПК-2, 3-ПК-4, У-ПК-4, B-ПК-4, 3-ПК-4.2, У-ПК-4.2, B-ПК-4.3, У-ПК-4.3, В-ПК-4.3, 3-ПК-6, У-ПК-6, B-ПК-7, У-ПК-7, В-ПК-7, У-ПК-7, В-ПК-7, З-ПК-7,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-IIK-2, Y-IIK-2, B-IIK-2, 3-IIK-4, Y-IIK-4, B-IIK-4, 3-IIK-4.2, Y-IIK-4.2, B-IIK-4.3, Y-IIK-4.3, B-IIK-6, Y-IIK-6, B-IIK-7, Y-IIK-7, B-IIK-7, Y-IIK-7, B-IIK-9, Y-IIK-9,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-IIK-2, Y-IIK-2, B-IIK-4, Y-IIK-4, B-IIK-4, 3-IIK-4.2, Y-IIK-4.2, B-IIK-4.3, Y-IIK-4.3, B-IIK-6, Y-IIK-6, B-IIK-7, Y-IIK-7, B-IIK-7, Y-IIK-9, Y-IIK-9, B-IIK-9,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-IIK-2, Y-IIK-2, B-IIK-2, 3-IIK-4, Y-IIK-4, B-IIK-4, 3-IIK-4.2, Y-IIK-4.2, B-IIK-4.3, Y-IIK-4.3, B-IIK-6, Y-IIK-6, B-IIK-6, 3-IIK-7, Y-IIK-7, B-IIK-7, Y-IIK-9, Y-IIK-9, B-IIK-9, 3-IIK-9,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-IIK-2, Y-IIK-2, B-IIK-2, 3-IIK-4, Y-IIK-4, B-IIK-4, 3-IIK-4.2, Y-IIK-4.2, B-IIK-4.3, Y-IIK-4.3, B-IIK-6, Y-IIK-6, B-IIK-7, Y-IIK-7, B-IIK-7, 3-IIK-9, Y-IIK-9, B-IIK-9, Y-IIK-9,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-IIK-2, Y-IIK-2, B-IIK-2, 3-IIK-4, Y-IIK-4, B-IIK-4,2, Y-IIK-4.2, B-IIK-4.3, Y-IIK-4.3, B-IIK-6, Y-IIK-6, B-IIK-7, Y-IIK-7, B-IIK-7, Y-IIK-9, Y-IIK-9, B-IIK-9, B-IIK-9, B-IIK-9,
2	Второй раздел	9-15	7/0/7	25	КИ-15	3-IIK-2, Y-IIK-2, B-IIK-2, 3-IIK-4, Y-IIK-4, B-IIK-4, 3-IIK-4.2, Y-IIK-4.2, B-IIK-4.3, Y-IIK-4.3, B-IIK-6, Y-IIK-6, B-IIK-7, Y-IIK-7, B-IIK-7, 3-IIK-9, Y-IIK-9, B-IIK-9, Y-IIK-9,

					В-ПК-10,
					з-ик-10, 3-УКЦ-1,
					У-УКЦ-1, У-УКЦ-1,
					у-укц-1, В-УКЦ-1
Итого за 2 Семестр		15/0/15	50		Б-УКЦ-1
		13/0/13	50	3	2 11/ 2
Контрольные			50	3	3-ПК-2,
мероприятия за	2				У-ПК-2,
Семестр					В-ПК-2,
					3-ПК-4,
					У-ПК-4,
					В-ПК-4,
					3-ПК-4.2,
					У-ПК-4.2,
					В-ПК-4.2,
					3-ПК-4.3,
					У-ПК-4.3,
					В-ПК-4.3,
					3-ПК-6,
					У-ПК-6,
					В-ПК-6,
					3-ПК-7,
					У-ПК-7,
					В-ПК-7,
					3-ПК-9,
					У-ПК-9,
					В-ПК-9,
					3-ПК-9,
					У-ПК-9,
					В-ПК-9,
					3-ПК-10,
					У-ПК-10,
					В-ПК-10,
					3-УКЦ-1,
					У-УКЦ-1,
					В-УКЦ-1

^{* –} сокращенное наименование формы контроля

Сокращение наименований форм текущего контроля и аттестации разделов:

Обозначение	Полное наименование
КИ	Контроль по итогам
3	Зачет

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

	Недели	Темы занятий / Содержание	Лек.,	Пр./сем.,	Лаб.,
			час.	час.	час.
Ī		2 Семестр	15	0	15

^{**} – сумма максимальных баллов должна быть равна 100 за семестр, включая зачет и (или) экзамен

Вводная лекция: Весто аудиторных часов Обзор существующих архитектур; Наглядные примеры 2 0 0 0 2 - 3 Тема 1. Аппаратная реализация Реализация на потоковых графических процессорах NVIDIA Понятия Streming processor(SP) и Streming multiprocessor(MP). Исрархия памяти. Всего аудиторных часов 2 0 2 4 - 8 Тема 2. Программная модель CUDA CUDA – Compute Unified Design Architecture Вычислительная конфигурация GPU Взаимодействие с хостом Всего аудиторных часов 4 0 6 9-15 Второй раздел 7 0 7 9 - 11 Тема 3. Организация потока данных Различные виды памяти Понятия Warp, Block, Grid, Kernel. Когерентный доступ к памяти Всего аудиторных часов 3 0 3 12 - 13 Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT СuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW) Всего аудиторных часов 2 0 2 14 - 15 Тема 5. Обзор Ореп CL Ореп CL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 0 2	1-8	Первый раздел	8	0	8	
Обзор существующих архитектур; Наглядные примеры Онлайн О 0 0 2 - 3 Тема 1. Аппаратная реализация Реализация на потоковых графических процессорах NVIDIA Понятия Streming processor(SP) и Streming multiprocessor(MP). Исрархия памяти. Всего аудиторных часов 2 0 2 0 </td <td>1</td> <td>Вводная лекция:</td> <td>Всего</td> <td>аудиторных</td> <td>часов</td>	1	Вводная лекция:	Всего	аудиторных	часов	
Наглядные примеры		История развития потоковых графических процессоров;	2	0	0	
2 - 3 Тема 1. Аппаратная реализация Реализация на потоковых графических процессорах NVIDIA Понятия Streming processor(SP) и Streming multiprocessor(MP). Иерархия памяти. Всего аудиторных часов СUDA — Сотрите Unified Design Architecture Вычислительная конфигурация GPU Взаимодействие с хостом О		Обзор существующих архитектур;	Онлай	Н		
Реализация на потоковых графических процессорах NVIDIA Понятия Streming processor(SP) и Streming multiprocessor(MP). 0 0 0 4 - 8 Тема 2. Программная модель CUDA Всего аудиторных часов СUDA – Compute Unified Design Architecture 4 0 6 Вычислительная конфигурация GPU Онлайн 0 0 Взаимодействие с хостом 7 0 7 9 - 15 Второй раздел 7 0 7 9 - 11 Тема 3. Организация потока данных Различные виды памяти Всего аудиторных часов 3 0 3 10 - 10 Онлайн Онлайн 0 0 0 12 - 13 Тема 4. Библиотеки Библиотеки СиВLAS и СиFFT СиВLAS – СUDA Вазіс Linear Algebra Subpr. (основан на ВLAS) Всего аудиторных часов 2 0 2 0нлайн 0 0 0 0 0 0 14 - 15 Тема 5. Обзор ОрепСL ОрепСL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 0 2 Онлайн Онлайн 0 0 0 0 0 0		Наглядные примеры	0	0	0	
NVIDIA Понятия Streming processor(SP) и Streming multiprocessor(MP). Иерархия памяти. Тема 2. Программная модель CUDA CUDA − Compute Unified Design Architecture Вычислительная конфигурация GPU Взаимодействие с хостом Всего аудиторных часов Оилайн О О О О Оилайн	2 - 3	Тема 1. Аппаратная реализация	Всего	аудиторных	часов	
Понятия Streming processor(SP) и Streming multiprocessor(MP). Иерархия памяти. 0 0 0 0 4 - 8 Тема 2. Программная модель CUDA CUDA – Compute Unified Design Architecture Вычислительная конфигурация GPU Взаимодействие с хостом 4 0 6 9-15 Второй раздел 7 0 7 9 - 11 Тема 3. Организация потока данных Различные виды памяти Понятия Warp, Block, Grid, Kernel. Когерентный доступ к памяти Всего аудиторных часов Онлайн 3 0 3 12 - 13 Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT СuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) СuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW) Всего аудиторных часов Онлайн 2 0 2 14 - 15 Тема 5. Обзор ОрепCL ОрепCL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов Онлайн 2 0 2		Реализация на потоковых графических процессорах	2	0	2	
multiprocessor(MP). Иерархия памяти. 4 - 8 Тема 2. Программная модель CUDA CUDA – Compute Unified Design Architecture Вычислительная конфигурация GPU Взаимодействие с хостом Всего аудиторных часов 4 0 6 Онлайн 0 0 0 9-15 Второй раздел 7 0 7 Всего аудиторных часов 3 0 7 9 - 11 Тема 3. Организация потока данных Различные виды памяти Понятия Warp, Block, Grid, Kernel. Когерентный доступ к памяти Всего аудиторных часов Онлайн 0 0 0 12 - 13 Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW) Всего аудиторных часов 2 0 12 Онлайн 0 0 0 14 - 15 Тема 5. Обзор ОрепCL ОрепCL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 0 12 Онлайн 0 0 0		NVIDIA	Онлай	Н	•	
CUDA – Compute Unified Design Architecture Bычислительная конфигурация GPU Взаимодействие с хостом 9-15 Второй раздел 9 - 11 Тема 3. Организация потока данных Всего аудиторных часов 7 0 7 8 Всего аудиторных часов 3 0 3 10 нлайн 0 0 0 Онлайн СиВLAS – СUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) Всего аудиторных часов 2 0 2 Онлайн 0 0 Онлайн Всего аудиторных часов 2 0 0 Онлайн Всего аудиторных часов Всего аудиторных часов Всего аудиторных часов 2 0 2 Онлайн 0 0		multiprocessor(MP).	0	0	0	
CUDA – Compute Unified Design Architecture Вычислительная конфигурация GPU Онлайн Взаимодействие с хостом 0 0 0 9-15 Второй раздел 7 0 7 9 - 11 Тема 3. Организация потока данных Различные виды памяти Всего аудиторных часов 3 0 3 Понятия Warp, Block, Grid, Kernel. Когерентный доступ к памяти Онлайн 0 0 0 12 - 13 Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) Всего аудиторных часов 2 0 2 0 Онлайн 0 0 0 0 0 14 - 15 Тема 5. Обзор ОрепCL ОрепСL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 0 2 Онлайн Онлайн 0 0 0 0 0	4 - 8	Тема 2. Программная модель CUDA				
Взаимодействие с хостом 0 0 0 9-15 Второй раздел 7 0 7 9 - 11 Тема 3. Организация потока данных Различные виды памяти Понятия Warp, Block, Grid, Kernel. Когерентный доступ к памяти 3 0 3 12 - 13 Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW) Всего аудиторных часов 2 Онлайн 14 - 15 Тема 5. Обзор ОрепCL ОрепCL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 0 2 Онлайн Онлайн 0 0 0 0				_		
Взаимодействие с хостом 0 0 0 9-15 Второй раздел 7 0 7 9 - 11 Тема 3. Организация потока данных Различные виды памяти Понятия Warp, Block, Grid, Kernel. Когерентный доступ к памяти 3 0 3 12 - 13 Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW) Всего аудиторных часов 2 Онлайн 14 - 15 Тема 5. Обзор ОрепCL ОрепCL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 0 2 Онлайн Онлайн 0 0 0 0		Вычислительная конфигурация GPU	Онлай	H		
Э-11 Тема 3. Организация потока данных Всего аудиторных часов 9-11 Различные виды памяти 3 0 3 Понятия Warp, Block, Grid, Kernel. Онлайн 0 0 Когерентный доступ к памяти 0 0 0 12-13 Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW) Всего аудиторных часов Онлайн 14-15 Тема 5. Обзор ОрепCL ОрепCL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 2 Онлайн Онлайн			0	0	0	
Тема 3. Организация потока данных Всего аудиторных часов 9 - 11 Различные виды памяти 3 0 3 Понятия Warp, Block, Grid, Kernel. Онлайн 0 0 12 - 13 Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW) Всего аудиторных часов Онлайн 14 - 15 Тема 5. Обзор ОрепCL ОрепCL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2	9-15	Второй раздел	7	0	7	
Понятия Warp, Block, Grid, Kernel. Когерентный доступ к памятиОнлайн 0Онлайн 012 - 13Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW)Всего аудиторных часов Онлайн14 - 15Тема 5. Обзор ОрепСL ОрепСL как средства программирования графических процессоров.Всего аудиторных часов 2	The first fi		Всего аудиторных часов		часов	
Когерентный доступ к памяти00012 - 13Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW)Всего аудиторных часов 2014 - 15Тема 5. Обзор ОрепCL ОрепCL как средства программирования графических процессоров.Всего аудиторных часов 2		Различные виды памяти		· ·		
Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) Всего аудиторных часов CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW) Онлайн 14 - 15 Тема 5. Обзор ОрепCL ОрепCL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 0 2 0 2 0 Онлайн		Понятия Warp, Block, Grid, Kernel.	Онлайн			
CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW)20214 - 15Тема 5. Обзор ОрепСL ОрепСL как средства программирования графических процессоров.Всего аудиторных часов 22		Когерентный доступ к памяти	0	0	0	
CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на BLAS) CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW)202Онлайн14 - 15Тема 5. Обзор ОрепСL ОрепСL как средства программирования графических процессоров.Всего аудиторных часов 200Онлайн	12 - 13	Тема 4. Библиотеки Библиотеки CuBLAS и CuFFT	Всего аудиторных часов		часов	
BLAS) Онлайн CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW) Онлайн 14 - 15 Тема 5. Обзор OpenCL ОрепСL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 0 2 Онлайн Онлайн		CuBLAS – CUDA Basic Linear Algebra Subpr. (основан на				
Тема 5. Обзор OpenCL ОрепСL как средства программирования графических процессоров. Всего аудиторных часов 2 0 Онлайн		,	Онлай	H	1	
ОрепСL как средства программирования графических процессоров. 2 0 2 Онлайн		CuFFT – CUDA Fast Fourier Transform (основан на FFTW)	0	0	0	
ОрепСL как средства программирования графических процессоров. 2 0 2 Онлайн	14 - 15	Тема 5. Обзор OpenCL	Всего	ц аудиторных	часов	
процессоров. Онлайн		1 1		<u> </u>	1	
			0	0	0	

Сокращенные наименования онлайн опций:

Обозначение	Полное наименование
ЭК	Электронный курс
ПМ	Полнотекстовый материал
ПЛ	Полнотекстовые лекции
BM	Видео-материалы
AM	Аудио-материалы
Прз	Презентации
T	Тесты
ЭСМ	Электронные справочные материалы
ИС	Интерактивный сайт

ТЕМЫ ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ

Недели	Темы занятий / Содержание	
	2 Семестр	

	Matrix		
Реализация численного алгоритма умножения матриц			
Euler-1D			
	Реализация численного алгоритма решения одномерных уравнений Эйлера		
	Euler-2D		
	Реализация численного алгоритма решения двумерных уравнений Эйлера		

5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Подача материала сопровождается примерами модельных и производственных прикладных задач. Слушатели получают опыт разработки реализации и анализа параллельных алгоритмов. Написанные в процессе обучения прикладные программы тестируются на различных МВС коллективного доступа в удаленном режиме. Сравнение результатов таких тестов позволяет проводить оптимизацию программного кода для повышения его быстродействия.

Большое внимание уделяется самостоятельной работе студентов. Поиск необходимой информации в сети Интернет.

6. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Фонд оценочных средств по дисциплине обеспечивает проверку освоения планируемых результатов обучения (компетенций и их индикаторов) посредством мероприятий текущего, рубежного и промежуточного контроля по дисциплине.

Связь между формируемыми компетенциями и формами контроля их освоения представлена в следующей таблице:

Компетенция	Индикаторы освоения	Аттестационное мероприятие
	-	(КП 1)
ПК-10	3-ПК-10	3, КИ-8, КИ-15
	У-ПК-10	3, КИ-8, КИ-15
	В-ПК-10	3, КИ-8, КИ-15
ПК-2	3-ПК-2	3, КИ-8, КИ-15
	У-ПК-2	3, КИ-8, КИ-15
	В-ПК-2	3, КИ-8, КИ-15
ПК-4.2	3-ПК-4.2	3, КИ-8, КИ-15
	У-ПК-4.2	3, КИ-8, КИ-15
	В-ПК-4.2	3, КИ-8, КИ-15
ПК-4.3	3-ПК-4.3	3, КИ-8, КИ-15
	У-ПК-4.3	3, КИ-8, КИ-15
	В-ПК-4.3	3, КИ-8, КИ-15
ПК-6	3-ПК-6	3, КИ-8, КИ-15
	У-ПК-6	3, КИ-8, КИ-15
	В-ПК-6	3, КИ-8, КИ-15
ПК-9	3-ПК-9	3, КИ-8, КИ-15
	У-ПК-9	3, КИ-8, КИ-15
	В-ПК-9	3, КИ-8, КИ-15
УКЦ-1	3-УКЦ-1	3, КИ-8, КИ-15
	У-УКЦ-1	3, КИ-8, КИ-15
	В-УКЦ-1	3, КИ-8, КИ-15

ПК-4	3-ПК-4	3, КИ-8, КИ-15
	У-ПК-4	3, КИ-8, КИ-15
	В-ПК-4	3, КИ-8, КИ-15
ПК-7	3-ПК-7	3, КИ-8, КИ-15
	У-ПК-7	3, КИ-8, КИ-15
	В-ПК-7	3, КИ-8, КИ-15
ПК-9	3-ПК-9	3, КИ-8, КИ-15
	У-ПК-9	3, КИ-8, КИ-15
	В-ПК-9	3, КИ-8, КИ-15

Шкалы оценки образовательных достижений

Шкала каждого контрольного мероприятия лежит в пределах от 0 до установленного максимального балла включительно. Итоговая аттестация по дисциплине оценивается по 100-балльной шкале и представляет собой сумму баллов, заработанных студентом при выполнении заданий в рамках текущего и промежуточного контроля.

Итоговая оценка выставляется в соответствии со следующей шкалой:

Сумма баллов	Оценка по 4-ех	Оценка	Требования к уровню освоению
	балльной шкале	ECTS	учебной дисциплины
90-100	5 — «отлично»	A	Оценка «отлично» выставляется студенту, если он глубоко и прочно усвоил программный материал, исчерпывающе, последовательно, четко и логически стройно его излагает, умеет тесно увязывать теорию с практикой, использует в ответе материал монографической литературы.
85-89		В	Оценка «хорошо» выставляется студенту,
75-84		С	если он твёрдо знает материал, грамотно и
70-74	4 – «хорошо»	D	по существу излагает его, не допуская существенных неточностей в ответе на вопрос.
65-69			Оценка «удовлетворительно»
60-64	3 — «удовлетворительно»	Е	выставляется студенту, если он имеет знания только основного материала, но не усвоил его деталей, допускает неточности, недостаточно правильные формулировки, нарушения логической последовательности в изложении программного материала.
Ниже 60	2 — «неудовлетворительно»	F	Оценка «неудовлетворительно» выставляется студенту, который не знает значительной части программного материала, допускает существенные ошибки. Как правило, оценка «неудовлетворительно» ставится студентам, которые не могут продолжить обучение без дополнительных занятий по соответствующей дисциплине.

7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОСНОВНАЯ ЛИТЕРАТУРА:

- 1. ЭИ Б 82 Основы работы с технологией CUDA : , Харламов А. А., Боресков А. В. , Москва: ДМК Пресс, 2010
- 2. ЭИ С 18 Технология CUDA в примерах: введение в программирование графических процессоров: , Кэндрот Э., Сандерс Д., Москва: ДМК Пресс, 2011

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЛИТЕРАТУРА:

1. 004 М 21 Параллельное программирование на основе технологий OpenMP, MPI, CUDA: учебное пособие для академического бакалавриата, Малявко А. А., Москва: Юрайт, 2017

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ:

Специальное программное обеспечение не требуется

LMS И ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ:

https://online.mephi.ru/

http://library.mephi.ru/

8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Специальное материально-техническое обеспечение не требуется

9. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СТУДЕНТОВ

- 1. Проведение лекционных и практических занятий
- В рамках курса предусмотрено проведение лабораторных работ. В начале каждом лабораторной работы кратко рассказывается необходимая теория. Используя прослушанный материал, студенты должны научиться решать поставленные перед ними задачи.
- В рамках занятий следует проводить активное обсуждение и анализ современных научных работ, проводить групповой поиск ответов на вопросы возникающие у студентов при подготовке заданий и во время лекционных занятий. Основной упор на занятиях должен делаться на понимание излагаемого материала и умение его использовать при выполнении заданий.

На каждом занятии следует отмечать посещаемость студентов. Рекомендуется не допускать студентов до сдачи контрольных мероприятий регулярно пропускающих занятия.

На первом занятии необходимо ознакомить студентов с программой дисциплины, а также предложить литературу, которая потребуется для успешного освоения материала.

2. Организация контроля успеваемости студентов

Организация контроля успеваемости студентов проводится с использование фонда оценочных средств по данной дисциплине (ФОС). Фонд оценочных средств (ФОС) – является неотъемлемой частью учебно-методического комплекса учебной дисциплины и предназначен для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу данной дисциплины.

При проведении текущего контроля успеваемости по дисциплине используются

- Контроль по итогам

Рубежный контроль проводится дважды: в середине и в конце семестра. Промежуточный контроль выставляется на основе зачета.

Для допуска к зачету необходимо закрыть на положительную оценку все предложенные в рамках текущего контроля задания.

10. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ПРЕПОДАВАТЕЛЕЙ

1. Проведение лекционных и практических занятий

В рамках курса предусмотрено проведение лабораторных работ. В начале каждом лабораторной работы кратко рассказывается необходимая теория. Используя прослушанный материал, студенты должны научиться решать поставленные перед ними задачи.

В рамках занятий следует проводить активное обсуждение и анализ современных научных работ, проводить групповой поиск ответов на вопросы возникающие у студентов при подготовке заданий и во время лекционных занятий. Основной упор на занятиях должен делаться на понимание излагаемого материала и умение его использовать при выполнении заданий.

На каждом занятии следует отмечать посещаемость студентов. Рекомендуется не допускать студентов до сдачи контрольных мероприятий регулярно пропускающих занятия.

На первом занятии необходимо ознакомить студентов с программой дисциплины, а также предложить литературу, которая потребуется для успешного освоения материала.

2. Организация контроля успеваемости студентов

Организация контроля успеваемости студентов проводится с использование фонда оценочных средств по данной дисциплине (ФОС). Фонд оценочных средств (ФОС) – является неотъемлемой частью учебно-методического комплекса учебной дисциплины и предназначен для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу данной дисциплины.

При проведении текущего контроля успеваемости по дисциплине используются

- Контроль по итогам

Рубежный контроль проводится дважды: в середине и в конце семестра. Промежуточный контроль выставляется на основе зачета.

Для допуска к зачету необходимо закрыть на положительную оценку все предложенные в рамках текущего контроля задания.

Автор(ы):

Давыдов Александр Александрович