Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ»

ИНСТИТУТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КИБЕРНЕТИЧЕСКИХ СИСТЕМ КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ И ТЕХНОЛОГИЙ

ОДОБРЕНО УМС ИИКС

Протокол № 8/1/2024

от 28.08.2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

СИСТЕМНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Направление подготовки (специальность)

[1] 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Семестр	Трудоемкость, кред.	Общий объем курса, час.	Лекции, час.	Практич. занятия, час.	Лаборат. работы, час.	В форме практической подготовки/ В	СРС, час.	КСР, час.	Форма(ы) контроля, экз./зач./КР/КП
7	5	180	32	0	32		63	8	Э
Итого	5	180	32	0	32	16	63	8	

АННОТАЦИЯ

Ознакомление с классической теорией автоматов, так и с перспективными направлениями развития данной теории. Существенная часть курса посвящена практическому освоению приложения теории автоматов к принципам проектирования цифровых устройств и принципам построения трансляторов. Для курса разработан уникальный лабораторный практикум, включающий 2 цикла лабораторных работ — основы проектирования цифровых устройств и основы проектирования трансляторов: в рамках лабораторных работ аппаратного цикла студенты осваивают принципы проектирования цифровых устройств, учатся принимать взвешенные инженерные решения; в рамках лабораторных работ программного цикла студентам предлагается, в том числе, разработать среду интерпретации для языка управления моделью мобильного робота.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Целями освоения учебной дисциплины является изучение основ формальной теории автоматов, которые применяются при разработке аппаратного и программного обеспечения. Также курс предусматривает выполнение лабораторного практикума с целью закрепления теоретических положений курса, как в приложении синтеза простейших цифровых устройств, так и разработке программного обеспечения (лексических и синтаксических анализаторов).

2. МЕСТО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВО

Для успешного освоения дисциплины необходимы компетенции, формируемые в результате освоения следующих дисциплин:

ЭВМ и периферийные устройства

Информатика

Программирование (алгоритмы и структуры данных)

Изучение дисициплины Теория автоматов необходимо для успешного освоения следующих дисциплин:

Электротехника, электроника и схемотехника (схемотехника)

Защита информации

Системное программное обеспечение

Сети и телекоммуникации

Основы робототехники

3. ФОРМИРУЕМЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ

Универсальные и(или) общепрофессиональные компетенции:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
УКЦ-3 [1] – Способен ставить	3-УКЦ-3 [1] – Знать: основные приемы эффективного
себе образовательные цели под	управления собственным временем, основные методики
возникающие жизненные задачи,	самоконтроля, саморазвития и самообразования на
подбирать способы решения и	протяжении всей жизни с использованием цифровых

средства развития (в том числе с использованием цифровых средств) других необходимых компетенций

средств

У-УКЦ-3 [1] — Уметь: эффективно планировать и контролировать собственное время, использовать методы саморегуляции, саморазвития и самообучения в течение всей жизни с использованием цифровых средств В-УКЦ-3 [1] — Владеть: методами управления собственным временем, технологиями приобретения. использования и обновления социокультурных и профессиональных знаний, умений, и навыков; методиками саморазвития и самообразования в течение всей жизни с использованием цифровых средств

Профессиональные компетенции в соотвествии с задачами и объектами (областями знаний) профессиональной деятельности:

Задача	Объект или	Код и наименование	Код и наименование
профессиональной	область знания	профессиональной	индикатора
деятельности (ЗПД)		компетенции;	достижения
		Основание	профессиональной
		(профессиональный	компетенции
		стандарт-ПС, анализ	
		опыта)	
	П	роектный	
Сбор и анализ	Вычислительные	ПК-1.1 [1] - Способен	3-ПК-1.1[1] - Знать:
исходных данных	машины,	разрабатывать	современные
для проектирования.	комплексы,	требования и в	требования к
Проектирование	системы и сети;	соответствии с ними	аппаратным и
программных и	автоматизированны	аппаратные и	программным
аппаратных средств	е системы	программные	компонентам
(систем, устройств,	обработки	компоненты	защищенных
деталей, программ,	информации и	защищенных	высокопроизводительн
баз данных) в	управления;	высокопроизводительн	ых вычислительных
соответствии с	системы	ых вычислительных	систем;
техническим	автоматизированно	систем	У-ПК-1.1[1] - Уметь:
заданием с	го проектирования		разрабатывать
использованием	и информационной	Основание:	требования к
средств	поддержки	Профессиональный	аппаратным и
автоматизации	жизненного цикла	стандарт: 06.003	программным
проектирования.	промышленных		компонентам
Разработка и	изделий;		защищенных
оформление	программное		высокопроизводительн
проектной и рабочей	обеспечение		ых вычислительных
технической	средств		систем;
документации.	вычислительной		В-ПК-1.1[1] - Владеть:
Контроль	техники и		навыками разработки
соответствия	автоматизированны		требований и в
разрабатываемых	х систем		соответствии с ними
проектов и	(программы,		аппаратных и
технической	программные		программных
документации	комплексы и		компонентов
стандартам,	системы);		защищенных
техническим	математическое,		высокопроизводительн

условиям и другим	информационное,		ых вычислительных
нормативным	техническое,		систем
документам.	лингвистическое,		
Проведение	программное,		
предварительного	эргономическое,		
технико-	организационное и		
экономического	правовое		
обоснования	обеспечение		
проектных расчетов.	перечисленных		
Планирование,	систем.		
проектирование,	chorem.		
производство и			
применение			
высокотехнологичн			
ых компьютерных			
систем на			
глобальном рынке.			
тлооальном рынке.	научно-исспеловат	положения и инновационный положения и инновационный положеный и инновационный положения и положения	
Изучение научно-	Вычислительные	ПК-1 [1] - Способен	3-ПК-1[1] - Знать:
технической	машины,	обосновывать	основы верификации и
информации,	комплексы,	принимаемые	аттестации аппаратного
отечественного и	системы и сети;	проектные решения,	и программного
зарубежного опыта	автоматизированны	осуществлять	обеспечения, стандарты
по тематике	е системы	постановку и	качества и процессов
исследования.	обработки	выполнять	его обеспечения,
Математическое	информации и	эксперименты по	способы оптимизации,
моделирование	управления;	проверке их	принципы и виды
процессов и	системы	корректности и	отладки, методы оценки
объектов на базе	автоматизированно	эффективности	качества, методики
стандартных пакетов	го проектирования	эффективности	постановки
автоматизированног	и информационной	Основание:	экспериментов;
о проектирования и	поддержки	Профессиональный	У-ПК-1[1] - Уметь:
исследований.	жизненного цикла	стандарт: 06.001	разрабатывать и
Проведение	промышленных	Стандарт. 00.001	специфицировать
экспериментов по	изделий;		требования,
заданной методике и	программное		осуществлять
анализ результатов.	обеспечение		составление описания
Проведение	средств		проводимых
измерений и	вычислительной		проводимых исследований,
наблюдений,	техники и		подготовку данных для
составление			составления обзоров и
	автоматизированны		отчетов, обосновывать
описания	Х СИСТЕМ		-
проводимых	(программы,		принимаемые
исследований,	программные комплексы и		проектные решения, выполнять
подготовка данных	системы);		
для составления	/ *		эксперименты по
обзоров, отчетов и	математическое,		проверке корректности
научных	информационное,		решений;
публикаций.	техническое,		В-ПК-1[1] - Владеть:
Составление отчета	лингвистическое,		навыками построения

по выполненному

заданию, участие во

программное,

эргономическое,

моделей объектов

профессиональной

внедрении	организационное и	деятельности с
результатов	правовое	использованием
исследований и	обеспечение	инструментальных
разработок. Участие	перечисленных	средств, навыками
в составе коллектива	систем.	тестирования, отладки и
исполнителей во		верификации
внедрении		
результатов научно-		
технических		
исследований в		
высокотехнологичн		
ых сферах		
экономики и		
коммерциализации		
разработок.		

4. ВОСПИТАТЕЛЬНЫЙ ПОТЕНЦИАЛ ДИСЦИПЛИНЫ

Направления/цели	Задачи воспитания (код)	Воспитательный потенциал
воспитания		дисциплин
Профессиональное	Создание условий,	Использование воспитательного
воспитание	обеспечивающих,	потенциала дисциплин
	формирование ответственности	профессионального модуля для
	за профессиональный выбор,	формирования у студентов
	профессиональное развитие и	ответственности за свое
	профессиональные решения	профессиональное развитие
	(B18)	посредством выбора студентами
		индивидуальных образовательных
		траекторий, организации системы
		общения между всеми
		участниками образовательного
		процесса, в том числе с
		использованием новых
		информационных технологий.
Профессиональное	Создание условий,	1.Использование воспитательного
воспитание	обеспечивающих,	потенциала дисциплин/практик
	формирование научного	«Научно-исследовательская
	мировоззрения, культуры	работа», «Проектная практика»,
	поиска нестандартных научно-	«Научный семинар» для:
	технических/практических	- формирования понимания
	решений, критического	основных принципов и способов
	отношения к исследованиям	научного познания мира, развития
	лженаучного толка (В19)	исследовательских качеств
		студентов посредством их
		вовлечения в исследовательские
		проекты по областям научных
		исследований. 2.Использование
		воспитательного потенциала
		дисциплин "История науки и
		инженерии", "Критическое
		мышление и основы научной
		коммуникации", "Введение в

специальность", "Научноисследовательская работа", "Научный семинар" для: - формирования способности отделять настоящие научные исследования от лженаучных посредством проведения со студентами занятий и регулярных бесед; - формирования критического мышления, умения рассматривать различные исследования с экспертной позиции посредством обсуждения со студентами современных исследований, исторических предпосылок появления тех или иных открытий и теорий. Профессиональное Создание условий, 1. Использование воспитательного воспитание обеспечивающих, потенциала дисциплин формирование "Информатика (Основы профессионально значимых программирования)", Программирование (Объектноустановок: не производить, не копировать и не использовать ориентированное программные и технические программирование)", "Программирование (Алгоритмы и средства, не приобретённые на законных основаниях; не структуры данных)" для формирования культуры нарушать признанные нормы авторского права; не нарушать написания и оформления тайны передачи сообщений, не программ, а также привития практиковать вскрытие навыков командной работы за счет информационных систем и использования систем управления сетей передачи данных; проектами и контроля версий. соблюдать конфиденциальность 2.Использование воспитательного доверенной информации (В40) потенциала дисциплины "Проектная практика" для формирования культуры решения изобретательских задач, развития логического мышления, путем погружения студентов в научную и инновационную деятельность института и вовлечения в проектную работу. 3. Использование воспитательного потенциала профильных дисциплин для формирования навыков цифровой гигиены, а также системности и гибкости мышления, посредством изучения методологических и технологических основ обеспечения информационной

безопасности и кибербезопасности при выполнении и защите результатов учебных заданий и лабораторных работ по криптографическим методам защиты информации в компьютерных системах и сетях. 4.Использование воспитательного потенциала дисциплин " "Информатика (Основы программирования)", Программирование (Объектноориентированное программирование)", "Программирование (Алгоритмы и структуры данных)" для формирования культуры безопасного программирования посредством тематического акцентирования в содержании дисциплин и учебных заданий. 5. Использование воспитательного потенциала лисциплины "Проектная практика" для формирования системного подхода по обеспечению информационной безопасности и кибербезопасности в различных сферах деятельности посредством исследования и перенятия опыта постановки и решения научно-практических задач организациями-партнерами.

5. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Разделы учебной дисциплины, их объем, сроки изучения и формы контроля:

№ п.п	Наименование раздела учебной дисциплины	Недели	Лекции/ Практ. (семинары)/ Лабораторные работы, час.	Обязат. текущий контроль (форма*, неделя)	Максимальный балл за раздел**	Аттестация раздела (форма*, неделя)	Индикаторы освоения компетенции
	7 Семестр						
1	Регулярные выражения и языки	1-6	12/0/12		20	КИ-8	3-ПК-1, У-ПК-1, В-ПК-1,

						3-ПК-1.1,
						У-ПК-1.1,
						В-ПК-1.1,
						3-УКЦ-3,
						У-УКЦ-3,
						В-УКЦ-3
2	Основы теории	7-16	20/0/20	40	КИ-16	3-ПК-1,
	компиляторов, основы					У-ПК-1,
	анализа естественных					В-ПК-1,
	языков					3-ПК-1.1,
						У-ПК-1.1,
						В-ПК-1.1,
						3-УКЦ-3,
						У-УКЦ-3,
						В-УКЦ-3
	Итого за 7 Семестр		32/0/32	60		
	Контрольные			40	Э	3-ПК-1,
	мероприятия за 7					У-ПК-1,
	Семестр					В-ПК-1,
	_					3-ПК-1.1,
						У-ПК-1.1,
						В-ПК-1.1,
						3-УКЦ-3,
						У-УКЦ-3,
						В-УКЦ-3

^{* –} сокращенное наименование формы контроля

Сокращение наименований форм текущего контроля и аттестации разделов:

Обозначение	Полное наименование
КИ	Контроль по итогам
Э	Экзамен

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

Недели	Темы занятий / Содержание	Лек.,	Пр./сем.,	Лаб.,
		час.	час.	час.
	7 Семестр	32	0	32
1-6	Регулярные выражения и языки	12	0	12
1 - 6	Регулярные выражения и языки	Всего а	удиторных	часов
	Место дисциплины в структуре компьютерных наук.	12	0	12
	Теория автоматов и математическая лингвистика, как	Онлайн	Ŧ	
	раздел дискретной математики. Применение теории	0	0	0
	автоматов: анализ сигналов, теория компиляторов.			
	Структура курса, требования по аттестации.			
	Недетерминированные конечные автоматы (обычные,			
	НКА с є-переходами) и детерминированные конечные			
	автоматы. Расширенные конечные автоматы (автоматы с			

^{**} – сумма максимальных баллов должна быть равна 100 за семестр, включая зачет и (или) экзамен

Намятью, автоматы с условными переходами). Недетсрыминированные конечные автоматы (облиние, НКА с в-переходами) и детерминированные конечные автоматы. Распиренные конечные автоматы (автоматы (автоматы и памятью, автоматы с условными переходами). Распознаватели на конечных автоматах. Примеры применения конечных автоматах. Вримеры применения конечных автоматах. В примеры применения (актоматы к объединения (актоматы к объединения (актоматы к объединения (актоматы к объединение,			1	ı	1
НКА с с-переходами и детерминированные конечные автоматы. Расширенные конечные автоматы (автоматы с намятью, автоматы с условными переходами). Распознаватели на конечных автоматах. Примеры применения конечных автоматах. Примеры применения конечных автоматах. Примеры применения конечных автоматов. Задачи трансляции. ДКА и языки. Основные определения (покен, шаблон, лексема). Принципы выбора токенов. Понятие атрибута токена. Состав атрибутов. Основные лингвистические определения (алфавит, строка, префикс, суффикс, подторка, язык). Операции над языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Ретулярные выражения (кобки). Законы для регулярных выражениях (классы символов, позитивности, идемпотентности). Дополнительные операции в ретулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание). Ретулярные определения. Применение регулярных выражений грамини объеминительные определения протаммирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализ. Генераторы дексических анализа. Конфликты и неодиозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпеклюно-замыкания. Переход от НКА к ДКА (апгоритм построения подмпожеств). Опсика сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах сиптеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия дыпарамым переходов. Генераторы коменных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия дапрамым переходов. Генераторы коменных автоматов с памятыю об стестевных языков Сстественых языков Всеговных языков Основы теорин компиляторов, основы наля		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
автоматы. Расширешные копсчике автоматы (автоматы с памятью, автоматы с условными переходами). Распознаватели на консчных автоматах. Примеры применения консовные липитые пределения (госкен, шаблон, лексема). Принципы выбора токенов. Понятие атрибута токена. Состав атрибутов. Основные липитыенические определения (алфавит, строка, префике, суффике, подстрока, язык). Операции над языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, комсатенация, замыкание Клини, комсаки). Законы для регулярных выражения (комсатенация) регулярных определений. Применение регулярных определений. Применение регулярных определений. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексическом анализе. Конфанкты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Пресобразование РВ в НКА (апторити Мак-Нортона - Ямады - Томператования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устрансние с-персходов. Понятия острежения замыкама в виде логических схем. Ка в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблищы переходов. Понятия диаграммы переходов. Понятия диаграммы переходов. Гсператоры консчных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблищы конечных автоматов в Сеновы теории компиляторов, основы анализа сетественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа сетественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа сетественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа сетественных языков Осно		ė ė			
распознаватели на конечных автоматах. Примеры примецения конечных автоматах. Примеры примецения конечных автоматов. Задачи транслящии. ДКА и языки. Основные определения (токен, шаблон, лексема). Принципы выбора токенов. Понятие атрибута токена. Состав атрибутов. Основные лингингические определения (алфавит, строка, префикс, суффикс, подстрока, язык.) Операции над языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения. Вазис операций (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание Клини, кобоки). Законы для регулярных выражений (коммутативности, ддемпотентности). Дополингельные операции в регулярных выражения (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один якасмпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определения. Применение регулярных определения программирования. Лексический анализ. Генераторы дскегческия апализаторов. Гех. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и пеодпозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортопа - Ямады - Томпсона). Поцитие эпеклон-замыкация. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение е-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы миля, Мура. Методы проектирования автоматов в виде логических схем. Стособы задания КА. Понятие таблицы переходов. Поизтия диаграмым переходов. Генераторы консчных автоматов. Описание конечных автоматов в планиза естественных чзыков 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных чзыков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков					
Распознаватели на конечных автоматах. Примеры примспеция копсчных автоматов. Задачи трапсляции. ДКА и языки. Основные определения (токен, шаблон, лексесма). Припципы выбора токснов. Попятие атрибута токена. Состав атрибутов. Основные лингвистические определения (алфавит, строка, префике, суффике, подстрока, язык). Операции пад языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения. Базис операций (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения (коммутативности, дистрибутивности, ассоциативности, дистрибутивности, ассоциативности, идемпотентности). Дополитительные операции (коммутативности, идемпотентности). Дополитительные определения. Применение регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейе UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Рех. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (авториты Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (авториты построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранецие - гереходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задапия КА. Попятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Сеновы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков					
применения конечных автоматов. Задачи транелящии. ДКА и языки. Основные определения (токен, шаблон, лексема). Пришилы выбора токенов. Понятие атрибута токена. Состав атрибутов. Основные лингвиетические определения (алфавит, строка, префике, суффике, подстрока, язык). Операции над языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения. Базие операций (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение в-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Гоператоры компиляторов, основы анализа сетественных языков 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа сетественных языков					
ДКА и языки. Осповыю определения (токси, шаблоц, лексема). Принцивы выбора токенов. Понятие атрибута токена. Состав атрибутов. Основные линтвистические определения (алфавит, строка, префике, суффике, подстрока, язык). Операции над языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения. Базис операций (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения базис операций (объединение, конкатенация, замыкание). Регулярные выражений (коммутативности, демпотентности). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение Регулярных выражения при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила прироритетов токенов). При ресбразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона-Ямады - Томпсона). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона-Ямады - Томпсона). Понятие эксимонамы на высокности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение - переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграмыы переходов. Генераторы конечных автоматов описание конечных автоматов в терраторы конечных заыков 20 0 20 7-16 Осповы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 20 0 20 Оплайн 8 задачах распознавания шаблонов. Распиренные О 0		<u> </u>			
лексема). Принципы выбора токенов. Понятие атрибута токена. Состав атрибутов. Основные лингвистические определения (алфавит, строка, префикс, суффикс, подстрока, язык). Операции пад языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения. Базис операций (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правыло лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение є-переходов. КА в задачах сиптеза аппаратных средств. Автоматы миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов в писание конечных автоматов в бате финами в ресто аудиториых часов гестественных языков 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью Основы тсории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью Основы тсории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью Основы тсории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы тсории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы тсории компиляторов, основы анализа Весто аудиторных часов 20 0 20 Онлайн		-			
токена. Состав атрибутов. Основные лингвистические определения (алфавит, строка, префике, суффике, подстрока, язык). Операции над языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения. Базис операций (объединение, конкатенация, замыкание Клини, дистрибутивности, ассидативности, идемпотентности). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализае. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Опенка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение г-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Масhine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью о 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0					
Основные лингвистические определения (алфавит, строка, префикс, суффикс, подстрока, язык). Операции пад языками (объединение, конкатепация, замыкапие Клипи, позитивное замыкапие). Регулярные выражения. Базие операций (объединение, конкатенация, замыкание Клипи, скобки). Законы для регулярных выражений (коммутативности, дистрибутивности, ассоциативности, идемпотентности). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкапие, "пуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение PB. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Геператоры лексических апализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длипы, правила приоритетов токенов). Преобразование PB в НКА (алгоритм Мак-Нортопа - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение є-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Попятие таблицы переходов. Понятия днаграммы переходов. Генераторы комечных автоматов в виде логических автоматов в State Масhine Сотріler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятыю. Использование автоматов с памятыю 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0					
префикс, суффикс, подстрока, язык). Операции над языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Ретулярные выражения. Базие операций (объединение, конкатенация, замыкание Клини, скобки). Закопы для регулярных выражений (коммутативноети). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Ретулярные определения. Применение регулярных определений. Применение регулярных программирования. Лексический анализ. Геператоры лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и пеодпозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмижетв). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение с-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов В виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы комечных автоматов в Описание конечных автоматов в State Масhine Сотріет. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа сстественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью О О О Онлайн					
языками (объединение, конкатенация, замыкание Клини, позитивное замыкание). Регулярные выражения Базис операций (объединение, конкатенация, замыкание Клини, скобки). Законы для регулярных выражений (коммутативности, длемпотентности). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортопа - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение в-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов В виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Способы задания кА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью о 0 0 00нлайн					
позитивное замыкание). Регулярные выражения. Базис операций (объединение, конкатепация, замыкание Клини, скобки). Законы для регулярных выражений (коммутативности, дистрибутивности, ассоциативности, идемпотентности). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Поизтие эпецилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение е-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов в миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы копечных автоматов. Описание копечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Всего аудиторных часов 20 Онлайн в задачах распознавания шаблонов. Расширенные					
Регулярные выражения. Базис операций (объединение, конкатенация, замыкание Клини, скобки). Законы для регулярных выражений (коммутативности, дистрибутивности, дистрибутивности, ассоциативности, идемпотентности). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "пуль или один экземплар"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токснов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмпожеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в Басе о зудиторных часов 20 0 20 20 20 0 20 0 20 0 20 0 20 0 2					
конкатенация, замыкание Клини, скобки). Законы для регулярных выражений (коммутативности, дистрибутивности, ассоциативности, идемпотентности). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализае. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение є-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в Басе масненых автоматов в Вкас Масніпе Сотріют. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализает стестевенных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные 0 Онлайн в задачах распознавания шаблонов. Расширенные					
регулярных выражений (коммутативности, дистрибутивности, ассоциативности, идемпотентности). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов в описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа сстественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа сстественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа всетсетвенных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью ов задачах распознавания шаблонов. Расширенные О О О О					
дистрибутивности, ассоциативности, идемпотентности). Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение PB. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование PB в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа сстественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью Онайн в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онайн в доли об правинения об памятью Онайн в задачах распознавания шаблонов. Расширенные					
Дополнительные операции в регулярных выражениях (классы символов, позитивное замыкание, "нуль или один экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение е-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков В сего аудиторных часов 20 0 20 Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн		1			
(классы символов, позитивиее замыкание, "пуль или одип экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализа. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 0 20 Оллайн Однайн Однайн Однайн Однайн Однайн		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
экземпляр"). Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 0 20 Одлайн вадачах распознавания шаблонов. Расширенные Одлайн вадачах распознавания шаблонов. Расширенные					
Регулярные определения. Применение регулярных определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные 0 0 0		· ·			
определений. Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 8 Всего аудиторных часов 20 0 20 Онлайн 9 Онлайн 10 0 0		1 /			
Применение РВ. Командный интерфейс UNIX. Языки программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение в-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Представление конечных автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные В сетественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью о Онлайн О Онлайн					
программирования. Лексический анализ. Генераторы лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение є-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные В сего аудиторных часов 20 0 0 20 Онлайн О 0 0 0		±			
лексических анализаторов. Flex. Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков В сетественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков В сетественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков В сетественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков В сетественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков		-			
Использование регулярных выражений при лексическом анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение є-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные 0 Онлайн					
анализе. Конфликты и неоднозначности; способы их разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение є-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные 0 0 0 0		*			
разрешения (правило лексемы максимальной длины, правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение є-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Масhine Соmpiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные В сего аудиторных часов обнайн в задачах распознавания шаблонов. Расширенные					
правила приоритетов токенов). Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные В сего аудиторных часов Онлайн О Онлайн					
Преобразование РВ в НКА (алгоритм Мак-Нортона - Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные 0 0 0		-			
Ямады - Томпсона). Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 20 0 20 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 0 20 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 0 20 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 0 20 8 адачах распознавания шаблонов. Расширенные 0 0 0 0		,			
Понятие эпсилон-замыкания. Переход от НКА к ДКА (алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные 0 0 0					
(алгоритм построения подмножеств). Оценка сложности преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение є-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Всего аудиторных часов 20 0 0 20 Онлайн О 0 0 0					
преобразования НКА в ДКА. Тупиковое состояние. Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные 0 0 0					
Устранение ε-переходов. КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы Миля, Мура. Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 20 0 20 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 0 20 Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онлайн Онлайн					
Миля, Мура. Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 20 0 20 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 0 20 Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онлайн Онлайн					
Методы проектирования автоматов Миля, Мура. Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные О О О О		КА в задачах синтеза аппаратных средств. Автоматы			
Представление конечных автоматов в виде логических схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 8		Миля, Мура.			
схем. Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 20 0 20 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онлайн		Методы проектирования автоматов Миля, Мура.			
Способы задания КА. Понятие таблицы переходов. Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Описание конечных в распознавания с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Описание конечных в распознавания на памятью в распознавания шаблонов. Расширенные		Представление конечных автоматов в виде логических			
Понятия диаграммы переходов. Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Описание конечных за сородом образование конечных анализа во образование автоматов с памятью образование обра		схем.			
Генераторы конечных автоматов. Описание конечных автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онлайн		Способы задания КА. Понятие таблицы переходов.			
автоматов в State Machine Compiler. 7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онлайн		•			
7-16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков 20 0 20 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов 20 0 20 Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онлайн 0 0 0					
естественных языков Всего аудиторных часов 7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онлайн 0 0		автоматов в State Machine Compiler.			
7 - 16 Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков Всего аудиторных часов Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онлайн 0 0	7-16		20	0	20
естественных языков 20 0 20 Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные Онлайн 0 0					
Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью В задачах распознавания шаблонов. Расширенные ОНЛАЙН О О	7 - 16				
в задачах распознавания шаблонов. Расширенные 0 0 0			-		20
автоматы с памятью (расширение операций над			0	0	0
		автоматы с памятью (расширение операций над	<u> </u>		

магазином, автоматы с памятью произвольного доступа, автоматы с переходами по условию).
Определение примитивного автомата с магазинной

памятью. Распознаватель на примитивном автомате с магазинной памятью.

Необходимость прогностического оператора и способы его реализации.

Задачи перевода на автоматах со стековой памятью. Способы описания языков. Основные определения теории формальных грамматик (декартово произведение, отношение, произведение отношений, терминальные и нетерминальные символы, правила подстановки, порождающая грамматика, сентециальная форма, язык определяемый грамматикой).

Автоматы с памятью. Использование автоматов с памятью в задачах распознавания шаблонов. Расширенные автоматы с памятью (расширение операций над магазином, автоматы с памятью произвольного доступа, автоматы с переходами по условию).

Определение примитивного автомата с магазинной памятью. Распознаватель на примитивном автомате с магазинной памятью.

Необходимость прогностического оператора и способы его реализации.

Задачи перевода на автоматах со стековой памятью. Способы описания языков. Основные определения теории формальных грамматик (декартово произведение, отношение, произведение отношений, терминальные и нетерминальные символы, правила подстановки, порождающая грамматика, сентециальная форма, язык определяемый грамматикой).

Классификация грамматик по Хомскому. Контекстно-свободные грамматики.

Порождения при помощи грамматик. Правые и левые порождения. Языки, порождаемые грамматиками. Выводимые цепочки.

Деревья разбора. Рекурсивные выводы.

Сокращенные наименования онлайн опций:

Обозначение	Полное наименование
ЭК	Электронный курс
ПМ	Полнотекстовый материал
ПЛ	Полнотекстовые лекции
BM	Видео-материалы
AM	Аудио-материалы
Прз	Презентации
T	Тесты
ЭСМ	Электронные справочные материалы
ИС	Интерактивный сайт

Недели	Темы занятий / Содержание		
	7 Семестр		
1 - 4	Регулярные выражения и языки		
	Проектирование простых распознавателей		
5 - 8	Проектирование библиотеки для работы с регулярными выражениями		
	Проектирование библиотеки для работы с регулярными выражениями		
9 - 16	Основы теории компиляторов, основы анализа естественных языков		
	Теория автоматов в программных системах: основы теории компиляторов, основы		
	анализа естественных языков		

6. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

При чтении лекционного материала используется электронное сопровождение курса: справочно-иллюстративный материал воспроизводится и озвучивается в аудитории с использованием проектора и переносного компьютера в реальном времени. Электронный материал доступен студентам для использования и самостоятельного изучения на сайте кафедры.

На сайте кафедры также находится методический и справочный материал, необходимый для проведения лабораторного практикума по курсу.

Лабораторный практикум проводится по расписанию в дисплейном классе одновременно для группы студентов, работающих в интерактивном режиме. Допустимо выполнение лабораторных работ в составе локальной сети кафедры или в удаленном режиме, используя Интернет.

7. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Фонд оценочных средств по дисциплине обеспечивает проверку освоения планируемых результатов обучения (компетенций и их индикаторов) посредством мероприятий текущего, рубежного и промежуточного контроля по дисциплине.

Связь между формируемыми компетенциями и формами контроля их освоения представлена в следующей таблице:

Компетенция	Индикаторы освоения	Аттестационное мероприятие
		(КП 1)
ПК-1	3-ПК-1	Э, КИ-8, КИ-16
	У-ПК-1	Э, КИ-8, КИ-16
	В-ПК-1	Э, КИ-8, КИ-16
ПК-1.1	3-ПК-1.1	Э, КИ-8, КИ-16
	У-ПК-1.1	Э, КИ-8, КИ-16
	В-ПК-1.1	Э, КИ-8, КИ-16
УКЦ-3	3-УКЦ-3	Э, КИ-8, КИ-16
	У-УКЦ-3	Э, КИ-8, КИ-16
	В-УКЦ-3	Э, КИ-8, КИ-16

Шкалы оценки образовательных достижений

Шкала каждого контрольного мероприятия лежит в пределах от 0 до установленного максимального балла включительно. Итоговая аттестация по дисциплине оценивается по 100-

балльной шкале и представляет собой сумму баллов, заработанных студентом при выполнении заданий в рамках текущего и промежуточного контроля.

Итоговая оценка выставляется в соответствии со следующей шкалой:

Сумма баллов	Оценка по 4-ех	Оценка	Требования к уровню освоению
	балльной шкале	ECTS	учебной дисциплины
90-100	5 — «отлично»	A	Оценка «отлично» выставляется студенту, если он глубоко и прочно усвоил программный материал, исчерпывающе, последовательно, четко и логически стройно его излагает, умеет тесно увязывать теорию с практикой, использует в ответе материал монографической литературы.
85-89		В	Оценка «хорошо» выставляется студенту,
75-84	-	С	если он твёрдо знает материал, грамотно и
73-04			по существу излагает его, не допуская
70-74		D	существенных неточностей в ответе на вопрос.
65-69			Оценка «удовлетворительно»
60-64	3 — «удовлетворительно»	Е	выставляется студенту, если он имеет знания только основного материала, но не усвоил его деталей, допускает неточности, недостаточно правильные формулировки, нарушения логической последовательности в изложении программного материала.
Ниже 60	2 — «неудовлетворительно»	F	Оценка «неудовлетворительно» выставляется студенту, который не знает значительной части программного материала, допускает существенные ошибки. Как правило, оценка «неудовлетворительно» ставится студентам, которые не могут продолжить обучение без дополнительных занятий по соответствующей дисциплине.

8. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОСНОВНАЯ ЛИТЕРАТУРА:

- 1. ЭИ И 23 Системное программное обеспечение информационных мультимедиасистем : учебное пособие, Иванько А. Ф., Иванько М. А., Санкт-Петербург: Лань, 2020
- 2. ЭИ М 76 Системное программное обеспечение: Учебник для вузов. 3-е изд. : , Молчанов А. Ю., Санкт-Петербург: Питер, 2021
- 3. ЭИ М 17 Системы поддержки принятия решений : учебное пособие, Макшанов А. В., Тындыкарь Л. Н., Журавлев А. Е., Санкт-Петербург: Лань, 2021

4. ЭИ Ц 55 Управление данными : учебное пособие, Цехановский В. В., Чертовской В. Д., Санкт-Петербург: Лань, 2022

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЛИТЕРАТУРА:

- 1. ЭИ Б17 Базы данных:, , Москва: МИФИ, 2008
- 2. 004 К64 Базы данных : проектирование, реализация и сопровождение. Теория и практика , Коннолли Т., Бегг К., Москва: Вильямс, 2003
- 3. ЭИ Ш77 Базы данных : учебное пособие для вузов, Шнырёв С.Л., Москва: НИЯУ МИФИ, 2011
- 4. 004 M20 Базы данных: основы, проектирование, использование: , Малыхина М.П., СПб: БХВ-Петербург, 2004
- 5. 004 M20 Базы данных: основы, проектирование, использование: учебное пособие для вузов, Малыхина М.П., Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2007
- 6. 004 Р83 Введение в реляционные базы данных : учебное пособие, Руденко В.М., Москва: НИЯУ МИФИ, 2010
- 7. ЭИ Б 48 Сохранение данных: теория и практика: , Бережной А. Н., Москва: ДМК Пресс, 2016
- 8. 621.39 К84 Телекоммуникационные системы и сети Т.1, М.: Горячая линия-Телеком, 2003
- 9. 004 А87 Хранилища данных : От концепции до внедрения, Голубев Д.В., Архипенков С.Я., Максименко О.Б., М.: Диалог-МИФИ, 2002

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ:

Специальное программное обеспечение не требуется

LMS И ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ:

https://online.mephi.ru/

http://library.mephi.ru/

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Специальное материально-техническое обеспечение не требуется

10. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СТУДЕНТОВ

1. Указания для прослушивания лекций

Перед началом занятий ознакомиться с учебным планом и списком рекомендованной литературы.

Перед посещением очередной лекции освежить в памяти основные концепции пройденного ранее материала. Подготовить при необходимости вопросы преподавателю. На каждой лекции следует задавать вопросы как по материалу текущей лекции, так и по ранее прочитанным лекциям.

При изучении лекционного материала обязательно следует сопоставлять его с материалом семинарских и лабораторных занятий.

Для более подробного изучения курса следует работать с рекомендованными литературными источниками и материалами из сети Internet.

2. Указания для проведения лабораторного практикума

Соблюдать требования техники безопасности, для чего прослушать необходимые разъяснения о правильности поведения в лаборатории.

Перед выполнением лабораторной работы провести самостоятельно подготовку к работе изучив основные теоретические положения, знание которых необходимо для осмысленного выполнения работы.

В процессе выполнения работы следует постоянно общаться с преподавателем, не допуская по возможности неправильных действий.

При сдаче зачета по работе подготовить отчет о проделанной работе, где должны быть отражены основные результаты и выводы.

3. Указания по выполнению самостоятельной работы

Получить у преподавателя задание и список рекомендованной литературы.

Изучение теоретических вопросов следует проводить по возможности самостоятельно, но при затруднениях обращаться к преподавателю.

При выполнении фронтальных заданий по усмотрению преподавателя работа может быть оценена без письменного отчета на основе ответов на контрольные вопросы, при условии активной самостоятельной работы.

11. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ПРЕПОДАВАТЕЛЕЙ

1. Указания для проведения лекций

На первой вводной лекции сделать общий обзор содержания курса. Дать перечень рекомендованной основной литературы и вновь появившихся литературных источников.

Перед изложением текущего лекционного материала кратко напомнить об основных выводах по материалам предыдущей лекции.

Внимательно относиться к вопросам студентов и при необходимости давать дополнительные более подробные пояснения.

Периодически освещать на лекциях наиболее важные вопросы лабораторного практикума, вызывающие у студентов затруднения.

В середине семестра (ориентировочно после 8-й лекции) обязательно провести контроль знаний студентов по материалам всех прочитанных лекций.

Желательно использовать конспекты лекций, в которых используется принятая преподавателем система обозначений.

Давать рекомендации студентам для подготовки к очередным лабораторным работам.

На последней лекции уделить время для обзора наиболее важных положений, рассмотренных в курсе.

2. Указания для проведения лабораторного практикума

На первом занятии рассказать о лабораторном практикуме в целом (о целях практикума, инструментальных средствах для выполнения лабораторных работ, о порядке отчета по лабораторным работам), провести инструктаж по технике безопасности при работе в лаборатории.

Для выполнения каждой лабораторной работы студентам выдавать индивидуальные задания.

При принятии отчета по каждой лабораторной работе обязательно побеседовать с каждым студентом, задавая контрольные вопросы, направленные на понимание изучаемой в лабораторной работе проблемы.

По каждой работе фиксировать факт выполнения и ответа на контрольные вопросы.

Общий зачет по практикуму должен включать все зачеты по каждой лабораторной работе в отдельности.

Задания на каждую следующую лабораторную работу студенту выдавать по мере выполнения и сдачи предыдущих работ.

Автор(ы):

Дюмин Александр Александрович

Рецензент(ы):

Шустова Л.И.