Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ»

ИНСТИТУТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КИБЕРНЕТИЧЕСКИХ СИСТЕМ КАФЕДРА КИБЕРНЕТИКИ

ОДОБРЕНО

УМС ИИКС Протокол №УМС-575/01-1 от 30.08.2021 г. НТС ЛАПЛАЗ Протокол №3 от 30.08.2021 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОГРАММИРОВАНИЕ (АЛГОРИТМЫ И СТРУКТУРЫ ДАННЫХ)

Направление подготовки (специальность)

[1] 09.03.04 Программная инженерия [2] 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Семестр	Трудоемкость, кред.	Общий объем курса, час.	Лекции, час.	Практич. занятия, час.	Лаборат. работы, час.	В форме практической полготовки/ В		КСР, час.	Форма(ы) контроля, экз./зач./КР/КП
2	5-6	180- 216	45	0	60		21-66	0	Э
Итого	5-6	180- 216	45	0	60	0	21-66	0	

АННОТАЦИЯ

В курсе изучаются фундаментальные элементы современного программирования: базовые структуры данных, такие, как списки и массивы и производные от них; возможности, организация и алгоритмы работы полиморфных структур данных; приемы модульного программирования; принципы абстрагирования и последовательной детализации на примере разработки абстрактных типов данных (АТД). Вырабатываются практические навыки работы с промышленными средами разработки. Изучаются элементы модульного тестирования. Приобретаются навыки создания простейших пользовательских интерфейсов.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Основная цель освоения данной дисциплины – создание прочного фундамента на уровне знаний и навыков, необходимых для дальнейшего развития мастерства программирования.

2. МЕСТО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП ВО

Данная дисциплина относится к Базовой части Математического и естественнонаучного цикла. Поддерживается самостоятельным лабораторным практикумом.

Для успешного обучения требуются начальные навыки работы с компьютером и общая математическая подготовка школьного уровня.

Освоение данной дисциплины должно предшествовать освоению следующих дисциплин:

- «Технология программирования». В рамках дисциплины подробно изучается объектно-ориентированное программирование.
- «Операционные системы». В рамках дисциплины рассматриваются программные средства реализации информационных процессов.

3. ФОРМИРУЕМЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ И ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ

Универсальные и(или) общепрофессиональные компетенции:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения
	компетенции
ОПК-2 [2] – Способен использовать	3-ОПК-2 [2] – знать существующие математические
и адаптировать существующие	методы и системы программирования необходимые для
математические методы и системы	реализации алгоритмов решения прикладных задач
программирования для разработки	У-ОПК-2 [2] – уметь использовать и адаптировать
и реализации алгоритмов решения	существующие математические методы и системы
прикладных задач	программирования необходимые для реализации
	алгоритмов решения прикладных задач
	В-ОПК-2 [2] – владеть навыками реализации
	математических алгоритмов для решения прикладных
	задач с использованием существующих систем
	программирования

ОПК-4 [2] — Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

3-ОПК-4 [2] — Знать основные принципы работы современных информационных технологий и программных средств при решении задач профессиональной деятельности У-ОПК-4 [2] — Уметь осуществлять выбор программного средства и применять современные информационные технологии для решения научно-практических задач в профессиональной сфере В-ОПК-4 [2] — Владеть навыками использования современных информационных технологий и программных средств при решении задач профессиональной деятельности

УКЦ-1 [1, 2] – Способен в цифровой среде использовать различные цифровые средства, позволяющие во взаимодействии с другими людьми достигать поставленных целей

3-УКЦ-1 [1, 2] – Знать: современные информационные технологии и цифровые средства коммуникации, в том числе отечественного производства, а также основные приемы и нормы социального взаимодействия и технологии межличностной и групповой коммуникации с использованием дистанционных технологий У-УКЦ-1 [1, 2] – Уметь: выбирать современные информационные технологии и цифровые средства коммуникации, в том числе отечественного производства, а также устанавливать и поддерживать контакты, обеспечивающие успешную работу в коллективе и применять основные методы и нормы социального взаимодействия для реализации своей роли и взаимодействия внутри команды с использованием дистанционных технологий В-УКЦ-1 [1, 2] – Владеть: навыками применения современных информационных технологий и цифровых средств коммуникации, в том числе отечественного производства, а также методами и приемами социального взаимодействия и работы в команде с использованием дистанционных технологий

УКЦ-2 [1, 2] — Способен искать нужные источники информации и данные, воспринимать, анализировать, запоминать и передавать информацию с использованием цифровых средств, а также с помощью алгоритмов при работе с полученными из различных источников данными с целью эффективного использования полученной информации для решения задач

3-УКЦ-2 [1, 2] – Знать: методики сбора и обработки информации с использованием цифровых средств, а также актуальные российские и зарубежные источники информации в сфере профессиональной деятельности, принципы, методы и средства решения стандартных задач профессиональной деятельности с использованием цифровых средств и с учетом основных требований информационной безопасности У-УКЦ-2 [1, 2] – Уметь: применять методики поиска, сбора и обработки информации; с использованием цифровых средств, осуществлять критический анализ и синтез информации, полученной из разных источников, и решать стандартные задачи профессиональной деятельности с использованием цифровых средств и с учетом основных требований информационной безопасности В-УКЦ-2 [1, 2] – Владеть: методами поиска, сбора и

обработки, критического анализа и синтеза информации с использованием цифровых средств для решения поставленных задач, навыками подготовки обзоров, аннотаций, составления рефератов, научных докладов, публикаций и библиографии по научноисследовательской работе с использованием цифровых средств и с учетом требований информационной безопасности

ОПК-1 [1] – Способен применять естественнонаучные и общеинженерные знания, методы математического анализа и моделирования, теоретического и экспериментального исследования в профессиональной деятельности

3-ОПК-1 [1] — Знать основные объекты дискретной математики и методы их описания и исследований; проблемы алгоритмической разрешимости задач и эффективной вычислимости чисел.

У-ОПК-1 [1] — Уметь решать основные задачи математической логики; однозначно задавать объекты дискретной математики, приводить их к стандартным формам, выполнять эквивалентные преобразования; определять сложности алгоритмов, применение прямых и косвенных доказательств теорем, определение принадлежности функций к соответствующим классам В-ОПК-1 [1] — Владеть методами математической логики для решения задач формализации, анализа и синтеза логических схем, для нахождения инвариантов циклических и условных конструкций в информатике, для выполнения эквивалентных преобразований; методами применения логического подхода к решению сложных задач с помощью их декомпозиции.

ОПК-2 [1] — Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

3-ОПК-2 [1] — Знает принципы работы современных информационных технологий У-ОПК-2 [1] — Умеет использовать программные средства, в том числе отечественного производства, для решении задач профессиональной деятельности В-ОПК-2 [1] — Владеет программными средствами, в том числе отечественного производства, для решении задач профессиональной деятельности

ОПК-6 [1] — Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического использования, применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов

3-ОПК-6 [1] — Знать основы информатики и программирования У-ОПК-6 [1] — Уметь разрабатывать алгоритмы и программы; проектировать, конструировать и тестировать программные продукты В-ОПК-6 [1] — Владеть основами информатики и программирования

УКЦ-3 [1] – Способен ставить себе образовательные цели под возникающие жизненные задачи, подбирать способы решения и средства развития (в том числе с использованием цифровых средств)

3-УКЦ-3 [1] — Знать: основные приемы эффективного управления собственным временем, основные методики самоконтроля, саморазвития и самообразования на протяжении всей жизни с использованием цифровых средств

У-УКЦ-3 [1] – Уметь: эффективно планировать и

других необходимых компетенций	контролировать собственное время, использовать методы саморегуляции, саморазвития и самообучения в течение
	всей жизни с использованием цифровых средств
	В-УКЦ-3 [1] – Владеть: методами управления
	собственным временем, технологиями приобретения.
	использования и обновления социокультурных и
	профессиональных знаний, умений, и навыков;
	методиками саморазвития и самообразования в течение
	всей жизни с использованием цифровых средств

Профессиональные компетенции в соотвествии с задачами и объектами (областями знаний) профессиональной деятельности:

Задача профессиональной деятельности (ЗПД)	Объект или область знания	Код и наименование профессиональной компетенции; Основание (профессиональный стандарт-ПС, анализ опыта)	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
	аучно-исследователь		2 1117 2121
Разработка математических моделей, алгоритмов и методов для решения различных задач.	Математические модели и алгоритмы.	ПК-2 [2] - Способен понимать, применять и совершенствовать современный математический аппарат Основание: Профессиональный стандарт: 06.001	3-ПК-2[2] - знать современный математический аппарат, используемый при описании, решении и анализе различных прикладных задач; У-ПК-2[2] - использовать современный математический аппарат для построения математических моделей и алгоритмов решения различных прикладных задач; В-ПК-2[2] - владеть навыками применения современного математического аппарата для построения математического аппарата для построения математических моделей различных процессов, для обработки экспериментальных, статистических и теоретических данных,

			для разработки новых
			алгоритмов и методов
			исследования задач
			различных типов
произ	і ВВОДСТВЕННО-ТЕХНОЛОГІ	і чческий	p wo
Использование	Цифровые	ПК-4 [2] - Способен	3-ПК-4[2] - знать
современных идей,	двойники	использовать	современные языки и
подходов и методов	физических	современные языки и	технологии
математического	объектов, явлений	методы	программирования,
моделирования	и процессов.	программирования,	комплексы
сложных систем,	_	комплексы прикладных	прикладных
явлений и процессов		компьютерных	компьютерных
при решении		программ,	программ; ;
различных		современную	У-ПК-4[2] - уметь
прикладных задач		вычислительную	разрабатывать
профессиональной		технику,	наукоемкое
деятельности.		многопроцессорные	программное
		вычислительные	обеспечение с
		системы при решении	использованием
		производственных и	современных языков
		научно-	программирования;
		исследовательских	В-ПК-4[2] - владеть
		задач в области	навыками проведения
		прикладной	математического
		математики и	моделирования
		информатики	физических процессов
			с использованием
		Основание:	существующих и
		Профессиональный	разработанных
		стандарт: 24.078	программных
			комплексов

4. ВОСПИТАТЕЛЬНЫЙ ПОТЕНЦИАЛ ДИСЦИПЛИНЫ

Направления/цели	Задачи воспитания (код)	Воспитательный потенциал
воспитания		дисциплин
Профессиональное	Создание условий,	1. Использование воспитательного
воспитание	обеспечивающих,	потенциала дисциплин
	формирование культуры	"Информатика (Основы
	решения изобретательских	программирования)",
	задач (В37)	Программирование (Объектно-
		ориентированное
		программирование)",
		"Программирование (Алгоритмы и
		структуры данных)" для
		формирования культуры написания и
		оформления программ, а также
		привития навыков командной работы
		за счет использования систем
		управления проектами и контроля
		версий. 2.Использование
		воспитательного потенциала

дисциплины "Проектная практика" для формирования культуры решения изобретательских задач, развития логического мышления, путем погружения студентов в научную и инновационную деятельность института и вовлечения в проектную работу. 3. Использование воспитательного потенциала профильных дисциплин для формирования навыков цифровой гигиены, а также системности и гибкости мышления, посредством изучения методологических и технологических основ обеспечения информационной безопасности и кибербезопасности при выполнении и защите результатов учебных заданий и лабораторных работ по криптографическим методам защиты информации в компьютерных системах и сетях. 4.Использование воспитательного потенциала дисциплин " "Информатика (Основы программирования)", Программирование (Объектноориентированное программирование)", "Программирование (Алгоритмы и структуры данных)" для формирования культуры безопасного программирования посредством тематического акцентирования в содержании дисциплин и учебных заданий. 5.Использование воспитательного потенциала дисциплины "Проектная практика" для формирования системного подхода по обеспечению информационной безопасности и кибербезопасности в различных сферах деятельности посредством исследования и перенятия опыта постановки и решения научнопрактических задач организациямипартнерами. Профессиональное Создание условий, 1. Использование воспитательного воспитание обеспечивающих, потенциала дисциплин формирование навыков "Информатика (Основы цифровой гигиены (В38) программирования)", Программирование (Объектноориентированное

программирование)", "Программирование (Алгоритмы и структуры данных)" для формирования культуры написания и оформления программ, а также привития навыков командной работы за счет использования систем управления проектами и контроля версий. 2.Использование воспитательного потенциала дисциплины "Проектная практика" для формирования культуры решения изобретательских задач, развития логического мышления, путем погружения студентов в научную и инновационную деятельность института и вовлечения в проектную работу. 3. Использование воспитательного потенциала профильных дисциплин для формирования навыков цифровой гигиены, а также системности и гибкости мышления, посредством изучения методологических и технологических основ обеспечения информационной безопасности и кибербезопасности при выполнении и защите результатов учебных заданий и лабораторных работ по криптографическим методам защиты информации в компьютерных системах и сетях. 4.Использование воспитательного потенциала дисциплин " "Информатика (Основы программирования)", Программирование (Объектноориентированное программирование)". "Программирование (Алгоритмы и структуры данных)" для формирования культуры безопасного программирования посредством тематического акцентирования в содержании дисциплин и учебных заданий. 5.Использование воспитательного потенциала дисциплины "Проектная практика" для формирования системного подхода по обеспечению информационной безопасности и кибербезопасности в различных сферах деятельности посредством

		исследования и перенятия опыта постановки и решения научно-практических задач организациями-
Профессиональное воспитание	Создание условий, обеспечивающих, формирование ответственности за обеспечение кибербезопасности (В39)	партнерами. 1. Использование воспитательного потенциала дисциплин "Информатика (Основы программирования)", Программирование (Объектноориентированное программирование (Алгоритмы и структуры данных)" для формирования культуры написания и оформления программ, а также привития навыков командной работы за счет использования систем управления проектами и контроля версий. 2.Использование воспитательного потенциала дисциплины "Проектная практика" для формирования культуры решения изобретательских задач, развития логического мышления, путем погружения студентов в научную и инновационную деятельность института и вовлечения в проектную работу. 3.Использование воспитательного потенциала профильных дисциплин для формирования навыков цифровой гигиены, а также системности и гибкости мышления, посредством изучения методологических и технологических основ обеспечения и нформационной безопасности и кибербезопасности при выполнении и защите результатов учебных заданий и лабораторных работ по криптографическим методам защиты информации в компьютерных системах и сетях. 4.Использование воспитательного потенциала дисциплин "Информатика (Основы программирование)", Программирование (Объектноориентированное программирование)", "Программирование (Алгоритмы и структуры данных)" для формирования культуры безопасного программирования посредством

Профессиональное воспитание

Создание условий, обеспечивающих, формирование профессионально значимых установок: не производить, не копировать и не использовать программные и технические средства, не приобретённые на законных основаниях; не нарушать признанные нормы авторского права; не нарушать тайны передачи сообщений, не практиковать вскрытие информационных систем и сетей передачи данных; соблюдать конфиденциальность доверенной информации (B40)

тематического акцентирования в содержании дисциплин и учебных заданий. 5.Использование воспитательного потенциала дисциплины "Проектная практика" для формирования системного подхода по обеспечению информационной безопасности и кибербезопасности в различных сферах деятельности посредством исследования и перенятия опыта постановки и решения научнопрактических задач организациямипартнерами.

1. Использование воспитательного потенциала дисциплин "Информатика (Основы программирования)", Программирование (Объектноориентированное программирование)", "Программирование (Алгоритмы и структуры данных)" для формирования культуры написания и оформления программ, а также привития навыков командной работы за счет использования систем управления проектами и контроля версий. 2.Использование воспитательного потенциала дисциплины "Проектная практика" для формирования культуры решения изобретательских задач, развития логического мышления, путем погружения студентов в научную и инновационную деятельность института и вовлечения в проектную работу. 3.Использование воспитательного потенциала профильных дисциплин для формирования навыков цифровой гигиены, а также системности и гибкости мышления, посредством изучения методологических и технологических основ обеспечения информационной безопасности и кибербезопасности при выполнении и защите результатов учебных заданий и лабораторных работ по криптографическим методам защиты информации в компьютерных системах и сетях. 4.Использование

 T
воспитательного потенциала
дисциплин " "Информатика (Основы
программирования)",
Программирование (Объектно-
ориентированное
программирование)",
"Программирование (Алгоритмы и
структуры данных)" для
формирования культуры безопасного
программирования посредством
тематического акцентирования в
содержании дисциплин и учебных
заданий. 5.Использование
воспитательного потенциала
дисциплины "Проектная практика"
для формирования системного
подхода по обеспечению
информационной безопасности и
кибербезопасности в различных
сферах деятельности посредством
исследования и перенятия опыта
постановки и решения научно-
практических задач организациями-
партнерами.

5. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Разделы учебной дисциплины, их объем, сроки изучения и формы контроля:

№ п.п	Наименование раздела учебной дисциплины	Недели	Лекции/ Практ. (семинары)/ Лабораторные работы, час.	Обязат. текущий контроль (форма*, неделя)	Максимальный балл за раздел**	Аттестация раздела (форма*, неделя)	Индикаторы освоения компетенпии
	2 Семестр						
1	Полиморфные контейнеры на языке C	1-6	18/0/24		20	ЛР-5	3- ОПК- 2, У- ОПК- 2, В- ОПК- 2, 3- ОПК-

						4, y- OПК- 4, B- OПК- 4, 3-ПК- 2, y- ПК-2, 3-ПК- 4, y- ПК-4, B- ПК-4, 3- УКЦ- 1, y- УКЦ- 1, 3- УКЦ- 2, Y- YКЦ- 2, Y- YКЦ- 2, Y- YKIL- 2, Y- Y- Y- Y- Y- Y- Y- Y- Y- Y-
2	Списковые структуры данных на С++	7-10	12/0/16	40	ЛР-10	3- OПК- 2, y- OПК- 2, B- OПК- 2, 3- OПК- 4, y- OПК- 4,

	I	I				
						В- ОПК-
						OHK-
						4,
						3-ПК-
						2, y-
						y-
						ПК-2,
						B-
						ПК-2,
						3-ПК-
						4, y-
						ПК-4,
						B-
						ПК-4,
						3-
						УКЦ-
						1
						1, y-
						УКЦ-
						$\begin{vmatrix} 1 & 1 \end{vmatrix}$
						1, B-
						УКЦ-
						1,
						1, 3-
						УКЦ-
						2, y-
						У-
						УКЦ-
						2, B-
						B-
						УКЦ-
	П С	11 15	1.5 /0 /0.0	20	HD 15	2
3	Деревья на С++	11-15	15/0/20	30	ЛР-15	3-
						ОПК-
						2, y-
						у- ОПК-
						2,
						B-
						ОПК-
						$\left \begin{array}{c} 21110 \\ 2 \end{array} \right $
						2, 3-
						ОПК-
						4,
						4, y-
						ОПК-
						4,
						B-
						ОПК-
						4, 3-ПК-
						3-ПК-

				2,
				У-
				ПК-2,
				B-
				ПК-2,
				3-ПК-
				4,
				y-
				ПК-4,
				B-
				ПК-4,
				3-
				УКЦ-
				1, y-
				УКЦ-
				1,
				B-
				УКЦ-
				1, 3-
				3-
				УКЦ-
				2,
				У-
				УКЦ-
				2,
				B-
				УКЦ-
				2
Итого за 2 Семестр	45/0/60	90		
Контрольные		10	Э	3-
мероприятия за 2				ОПК-
мероприятия за 2 Семестр				2,
				У-
				ОПК-
				2,
				B-
				ОПК-
				2,
				3-
				ОПК-
				4,
				у́-
				ОПК-
				4,
				B-
				ОПК-
				4,
				4, 3-ПК-
				$\begin{bmatrix} 3 & 111 \\ 2 & \end{bmatrix}$
				-,
				y -
				У- ПК-2,

			B-
			ПК-2,
			3-ПК-
			4
			4, У-
			ПК-4,
			B-
			ПК-4,
			3-
			УКЦ-
			1,
			1, y-
			УКЦ-
			1,
			1, B-
			УКЦ-
			1, 3- УКЦ-
			3-
			УКЦ-
			2,
			У-
			УКЦ-
			2, B-
			B-
			УКЦ-
			2

^{* –} сокращенное наименование формы контроля

Сокращение наименований форм текущего контроля и аттестации разделов:

Обозна	Полное наименование
чение	
ЛР	Лабораторная работа
Э	Экзамен

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

Недел	Темы занятий / Содержание	Лек.,	Пр./сем.	Лаб.,
И		час.	, час.	час.
	2 Семестр	45	0	60
1-6	Полиморфные контейнеры на языке С	18	0	24
1 - 3	Классификация структур данных	Всего аудиторных часов		часов
	Понятие абстрактного типа данных. Виды структур	9		12
	данных: последовательности и кортежи. Виды	Онлайн		
	последовательностей: с произвольным и последовательным			
	доступом. Основные категории операций:			
	конструирование, декомпозиция, преобразование.			
4 - 6	Использование void* в С	Всего а	удиторных	часов

^{** –} сумма максимальных баллов должна быть равна 100 за семестр, включая зачет и (или) экзамен

Массивы, линейные и кольцевые связанные списки: базовые приемы реализации на языке С. Тезника использование void*. Использование void* как средство реализации полиморфизма в языке С 7-10 Списковые структуры данных на С++ Классы, методы. Перегрузки методов. Конструкторы и деструктуоры. Операторы, перегрузка операторов. 9 - 10 Полиморфные контейнеры в С++ Основые использования шаблонов в С++. Примеры реализации простейший списковых структур с помощью шаблонных классов 11-15 Деревья на С++ Бинарные деревья Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация деревьев с помощью шаблонов. Операции вставки,						
использование void*. Использование void* как средство реализации полиморфизма в языке С 7-10 Списковые структуры данных на С++ 7 - 8 Основы языка С++ Классы, методы. Перегрузки методов. Конструкторы и деструктуоры. Операторы, перегрузка операторов. 9 - 10 Полиморфные контейнеры в С++ Основые использования шаблонов в С++. Примеры реализации простейший списковых структур с помощью шаблонных классов 11-15 Деревья на С++ Бинарные деревья Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация		Массивы, линейные и кольцевые связанные списки:	9		12	
реализации полиморфизма в языке С 7-10 Списковые структуры данных на С++ 12 0 16 7 - 8 Основы языка С++ Всего аудиторных часов 6 8 Исликорфиые контейнеры в С++ Всего аудиторных часов 6 8 Основые использования шаблонов в С++. Примеры реализации простейший списковых структур с помощью шаблонных классов 6 8 11-15 Деревья на С++ 15 0 20 11-13 Бинарные деревья основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. Онлайн Онлайн 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация 6 8 Онлайн Онлайн 0нлайн		базовые приемы реализации на языке С. Тезника	Онлайн	Онлайн		
7-10 Списковые структуры данных на С++ 12 0 16 7 - 8 Основы языка С++ Всего аудиторных часов Классы, методы. Перегрузки методов. Конструкторы и деструктуоры. Операторы, перегрузка операторов. 6 8 9 - 10 Полиморфные контейнеры в С++ Основые использования шаблонов в С++. Примеры реализации простейший списковых структур с помощью шаблонных классов 6 8 11-15 Деревья на С++ 15 0 20 11 - 13 Бинарные деревья Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. Всего аудиторных часов 9 12 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Всего аудиторных часов 6 8		использование void*. Использование void* как средство				
7 - 8 Основы языка С++ Всего аудиторных часов Классы, методы. Перегрузки методов. Конструкторы и деструктуоры. Операторы, перегрузка операторов. 6 8 Онлайн Всего аудиторных часов 6 8 Онлайн Всего аудиторных часов 6 8 Онлайн Всего аудиторных часов 6 8 Онлайн Онлайн Всего аудиторных часов Онлайн Всего аудиторных часов 9 12 Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн Всего аудиторных часов Онлайн Онлайн		реализации полиморфизма в языке С				
Классы, методы. Перегрузки методов. Конструкторы и деструктуоры. Операторы, перегрузка операторов. 9 - 10 Полиморфные контейнеры в С++ Основые использования шаблонов в С++. Примеры реализации простейший списковых структур с помощью шаблонных классов 11-15 Деревья на С++ Бинарные деревья Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация 6 8 Онлайн 6 Онлайн 6 Онлайн 6 Онлайн	7-10	Списковые структуры данных на С++	12	0	16	
деструктуоры. Операторы, перегрузка операторов. Онлайн	7 - 8	Основы языка С++	Всего аудиторных часов			
9 - 10 Полиморфные контейнеры в С++ Основые использования шаблонов в С++. Примеры реализации простейший списковых структур с помощью шаблонных классов 11-15 Деревья на С++ 15 0 20 Всего аудиторных часов Онлайн Онлайн 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация		Классы, методы. Перегрузки методов. Конструкторы и	6		8	
Основые использования шаблонов в С++. Примеры реализации простейший списковых структур с помощью шаблонных классов 11-15 Деревья на С++ Бинарные деревья Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Онлайн		деструктуоры. Операторы, перегрузка операторов.	Онлайн	H	•	
Основые использования шаблонов в С++. Примеры реализации простейший списковых структур с помощью шаблонных классов 11-15 Деревья на С++ Бинарные деревья Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Онлайн						
реализации простейший списковых структур с помощью шаблонных классов 11-15 Деревья на С++ Бинарные деревья Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Онлайн Онлайн Онлайн Всего аудиторных часов Всего аудиторных часов Всего аудиторных часов Онлайн Онлайн	9 - 10	Полиморфные контейнеры в С++	Всего а	аудиторных	часов	
шаблонных классов 11-15 Деревья на С++ 15 0 20 11 - 13 Бинарные деревья Всего аудиторных часов Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. 9 12 Онлайн Онлайн 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Всего аудиторных часов 6 8 Онлайн		Основые использования шаблонов в С++. Примеры	6		8	
11-15 Деревья на С++ 15 0 20 11 - 13 Бинарные деревья Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. Онлайн 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов n-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Всего аудиторных часов б		реализации простейший списковых структур с помощью	Онлайн	H	•	
Бинарные деревья Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. 9 12 Онлайн Онлайн Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. Всего аудиторных часов 14 - 15 Деревья арности п Всего аудиторных часов Структуры данных для представления узлов п-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация 6 8 Онлайн Онлайн		шаблонных классов				
Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов n-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация 9 12 Онлайн Всего аудиторных часов 6 8 Онлайн	11-15	Деревья на С++	15	0	20	
бинарных деревьев с помощью шаблонов. Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов n-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Онлайн Онлайн Онлайн Онлайн	11 - 13	Бинарные деревья	Всего аудиторных часов		часов	
Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев: ЛКП, КЛП и другие. 14 - 15 Деревья арности п Структуры данных для представления узлов n-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Сбалансированные бинарные деревьев: Всего аудиторных часов 6 8 Онлайн		Основные операции: вставка, поиск, удаление. Реализация	9		12	
ЛКП, КЛП и другие. Всего аудиторных часов 14 - 15 Деревья арности п Всего аудиторных часов Структуры данных для представления узлов n-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация 6 8 Онлайн		бинарных деревьев с помощью шаблонов.	Онлайн	H		
14 - 15 Деревья арности п Всего аудиторных часов Структуры данных для представления узлов n-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация 6 8 Онлайн		Сбалансированные бинарные деревья. Обходы деревьев:				
Структуры данных для представления узлов n-арныз деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Онлайн		ЛКП, КЛП и другие.				
деревьев (на примере 3-арных деревьев). Реализация Онлайн	14 - 15	Деревья арности п	Всего а	удиторных	часов	
		10 01	6		8	
деревьев с помощью шаблонов. Операции вставки,			Онлайн	I		
		деревьев с помощью шаблонов. Операции вставки,				
удаления, поиска элементов.		удаления, поиска элементов.				

Сокращенные наименования онлайн опций:

Обозна	Полное наименование
чение	
ЭК	Электронный курс
ПМ	Полнотекстовый материал
ПЛ	Полнотекстовые лекции
BM	Видео-материалы
AM	Аудио-материалы
Прз	Презентации
T	Тесты
ЭСМ	Электронные справочные материалы
ИС	Интерактивный сайт

ТЕМЫ ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ

Недели	Темы занятий / Содержание				
	2 Семестр				
1 - 5	Реализация полиморфных контейнеров на С				
	Списки и динамические массивы. Векторы, матрицы.				
	Реализация операций над ними. Реализация производных				
	структур данных (многочлен, строка, линейная форма).				
6 - 10	Реализация полиморфных контейнеров на С++				
	Связанные списки (линейные и кольцевые, односвязные и				
	двусвязные). Динамические массивы. Очереди, стеки,				
	деки. Реализация операций над ними. Реализация				

	производных структур данных (многочлен, линейная форма, очередь с приоритетами, поток данных, множество).			
11 - 15	Деревья поиска			
	Деревья – бинарные и п-арные. Реализация основных			
	алгоритмов. Реализация обходов деревьев. Реализация			
	производных структур: очередь с приоритетами,			
	множество			

6. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

На лекционных и практических занятиях студентам предлагается принимать активное участие в процессе обучения: отвечать на вопросы, выходить к доске для решения и разбора примеров.

7. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Фонд оценочных средств по дисциплине обеспечивает проверку освоения планируемых результатов обучения (компетенций и их индикаторов) посредством мероприятий текущего, рубежного и промежуточного контроля по дисциплине.

Связь между формируемыми компетенциями и формами контроля их освоения представлена в следующей таблице:

Компетенция	Индикаторы освоения	Аттестационное мероприятие
		(КП 1)
ОПК-2	3-ОПК-2	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	У-ОПК-2	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	В-ОПК-2	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
ОПК-4	3-ОПК-4	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	У-ОПК-4	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	В-ОПК-4	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
ПК-2	3-ПК-2	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	У-ПК-2	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	В-ПК-2	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
ПК-4	3-ПК-4	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	У-ПК-4	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	В-ПК-4	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
УКЦ-1	3-УКЦ-1	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	У-УКЦ-1	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	В-УКЦ-1	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
УКЦ-2	3-УКЦ-2	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	У-УКЦ-2	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15
	В-УКЦ-2	Э, ЛР-5, ЛР-10, ЛР-15

Шкалы оценки образовательных достижений

Шкала каждого контрольного мероприятия лежит в пределах от 0 до установленного максимального балла включительно. Итоговая аттестация по дисциплине оценивается по 100-

балльной шкале и представляет собой сумму баллов, заработанных студентом при выполнении заданий в рамках текущего и промежуточного контроля.

Итоговая оценка выставляется в соответствии со следующей шкалой:

Сумма	Оценка по 4-ех	Оценка	Требования к уровню освоению
баллов	балльной шкале	ECTS	учебной дисциплины
			Оценка «отлично» выставляется
			студенту, если он глубоко и прочно
			усвоил программный материал,
			исчерпывающе, последовательно,
90-100	5 – «отлично»	A	четко и логически стройно его
			излагает, умеет тесно увязывать
			теорию с практикой, использует в
			ответе материал монографической
			литературы.
85-89		В	Оценка «хорошо» выставляется
75-84		С	студенту, если он твёрдо знает
7.5.5.1	4 (24070440)		материал, грамотно и по существу
70.74	4 – « <i>xopouo</i> »		излагает его, не допуская
70-74		D	существенных неточностей в ответе
			на вопрос.
65-69			Оценка «удовлетворительно»
		E	выставляется студенту, если он имеет
			знания только основного материала,
	3 –		но не усвоил его деталей, допускает
60-64	«удовлетворительно»		неточности, недостаточно правильные
			формулировки, нарушения
			логической последовательности в
			изложении программного материала.
			Оценка «неудовлетворительно»
			выставляется студенту, который не
			знает значительной части
			программного материала, допускает
Ниже 60	2 – «неудовлетворительно»	F	существенные ошибки. Как правило,
TIME OU			оценка «неудовлетворительно»
			ставится студентам, которые не могут
			продолжить обучение без
			дополнительных занятий по
			соответствующей дисциплине.

Оценочные средства приведены в Приложении.

8. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОСНОВНАЯ ЛИТЕРАТУРА:

- 1. ЭИ К 64 Алгоритмы и программы. Язык C++ : учебное пособие для спо, Санкт-Петербург: Лань, 2020
- 2. ЭИ О-66 Информатика. Практические задания : учебное пособие, Санкт-Петербург: Лань, 2019

- 3. 004 И74 Информатика : Методические указания к выполнению домашних заданий, , Москва: МИФИ, 2009
- 4. 004 И74 Информатика : базовый курс: учебное пособие для втузов, ред. : С. В. Симонович, Москва [и др.]: Питер, 2008

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЛИТЕРАТУРА:

1. ЭИ Ш49 Информатика Ч.1 Элементы программирования на языке Си, , Москва: НИЯУ МИФИ, 2011

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ:

Специальное программное обеспечение не требуется

LMS И ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ:

https://online.mephi.ru/

http://library.mephi.ru/

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Специальное материально-техническое обеспечение не требуется

10. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СТУДЕНТОВ

Выполнение лабораторных работ состоит в выполнении и защите индивидуальных заданий. Содержание заданий, методика формирования индивидуальных вариантов, методические указания к выполнению приведены в соответствующих приложений

11. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ ПРЕПОДАВАТЕЛЕЙ

Выполнение лабораторных работ состоит в выполнении и защите индивидуальных заданий. Содержание заданий, методика формирования индивидуальных вариантов, методические указания к выполнению приведены в соответствующих приложений

Автор(ы):

Рословцев Владимир Владимирович